

راهنمای استراتژی های موثر در Fallout Shelter؛ چگونه به یک بازمانده کارآمد تبدیل شویم - دیجیاتو

محسن وفانژاد | دوشنبه، ۲۳ شهریور ۱۳۹۴

خبر ساخت یک بازی موبایل براساس دنیای غنی و پرطرفدار Fallout، در [E3 2015](#) سر و صدای عجیبی به پا کرد. تا پیش از آن همه درگیر اخبار Fallout 4 بودند و کسی به یک بازی موبایل اهمیتی نمی داد اما نمایش تیم Bethesda Games به قدری جذاب بود که مردم عاشق آن شده بودند.

هیچ کس انتظار یک بازی موبایلی براساس دنیای خشک و بی آب علف Fallout را نداشت اما فردای همان روز میلیون ها نفر در حال انجام بازی بودند. Fallout Shelter اواخر خرداد ماه و بلافاصله پس از کنفرانس شرکت بتسدا برای سیستم عامل iOS منتشر شد اما اندرویدی ها باید تقریباً دو ماهی منتظر می ماندند.

در دو هفته ابتدایی، شلتر روی بیش از [۷۰ میلیون](#) آیفون، آپید و آپیاد نصب شد و به پرطرفدارترین بازی تاریخ آیتونز بدل گردد. در همین مدت زمان اندک، بتسدا توانست [۵/۱ میلیون دلار](#) از طریق بازی درآمد کسب کند که برای یک بازی کم زحمت موبایلی رقمی فوق العاده است.

Fallout Shelter یک بازی آفلاین و تک نفره است که در آن نقش مدیر پناهگاهی زیر زمینی را دارید. زندگی روی سطح زمین دشوار شده و مردم برای گریز از حیوانات درنده و تشعشعات خطرناک هسته ای، به منزلگاه های زیر زمینی پناه آورده اند.

برای توسعه، پیشرفت، موفقیت و جلوگیری از خطراتی که لحظه لحظه تهدیدتان می کنند، هر یک از پناهجویان باید وظیفه ای را به عهده داشته باشند و برای دفاع از خود، دیگران و به طور کل پناهگاه شان آماده باشند. Fallout Shelter یک بازی معتاد کننده، دوست داشتنی و پیچیده اما متفاوت است.

به همین سبب، پیش از اینکه بخواهید ادامه مطلب را مطالعه کنید، بهتر است نسبت به دانلود این بازی برای سیستم عامل [اندروید](#) یا [iOS](#) هر چه سریع تر اقدام کنید. در سری مطالب «راهنمای استراتژی های موثر در Fallout Shelter» قصد داریم شما را از یک پناهجوی مبتدی به مدیری لایق تبدیل کنیم.

- [قسمت اول: راهکارهای ابتدایی برای آشنایی با قواعد بازی](#)
- [قسمت دوم: چگونه به یک بازمانده کارآمد تبدیل شویم](#)
- قسمت سوم: چگونه بدون صرف پول بهترین نتایج را بگیریم
- قسمت چهارم: چگونه یک پناهگاه خوب و بی نقص داشته باشیم
- قسمت پنجم: راهکارهای مدیریت پناهگاه هایی با بیش از صد بازمانده
- قسمت ششم: راهکارهایی برای چینش صحیح اتاق ها و زنده ماندن در برهوت
- قسمت هفتم: چگونه بدون دادن تلفات با دشمنان مبارزه کنیم
- قسمت هشتم: هر آنچه باید در مورد Mr.Handy بدانید

در ادامه با این سری مقالات همراه با [دیجیاتو](#) باشید.

اگر تا به حال موفق شده اید تا 30 پناهجو را درون والت خود صحیح و سلامت نگه دارید و فاجعه ای رخ ندهد، آماده هستید تا به مرحله بعدی بروید و با افزایش جمعیت، نکات بیشتری فرا بگیرید.

چگونه از اسلحه ها استفاده کنیم؟



اندکی که از ماجراجویی شما در بازی می گذرد، متوجه خواهید شد که تعداد اسلحه های شما بسیار اندک است و باید تعداد بیشتری از آن ها در اختیار پناهجویان قرار دهید تا بتوان از تمامی اتاق ها محافظت نمود. هیچ واحد ساختمانی برای تولید اسلحه وجود ندارد و اگر می خواهید تمامی پناهجویان مسلح باشند دو راه بیشتر ندارید.

راه اول هزینه کردن و خرید Lunchbox و دومی، فرستادن پناهجویان به Wasteland است. همانطور که در مقاله قبلی اشاره شد، با تکمیل هدف هایی مشخص می توانید پول یا لانچ باکس دریافت کنید اما از این طریق نمی توان نیازهای یک پایگاه بزرگ را تامین نمود. بنابراین اگر بنای کارتان را روی لانچ باکس ها می گذارید، به دلارهایی که قرار است بپردازید فکر کنید.

بنابراین راه دوم همیشه بهترین و منطقی ترین کاری است که می توانید انجام دهید. پناهجوها را با وسایل کافی همراه کنید و بنا به قدرت و لوازم اولیه که همراه خود دارند، بگذارید بین 6 الی 12 ساعت به ماجراجویی خود ادامه دهند.

اولین بار که می خواهد کسی را به Wasteland بفرستید از آزمون و خطا نپرهیزید. ابتدا یک ساعت، و پس از آن دو الی سه ساعت مهره ای را به برهوت بفرستید و هر زمان تجربه کافی کسب کردید، می توانید چند نفر را همزمان از والت به مدت طولانی خارج کنید.

باید توجه داشته باشید که انبار پناهگاه شما محدودیتی هم دارد و اگر سلاخی به اندازه کافی قوی

نیست که در دست پناهجویی باشد، آن را سریعاً بفروشید تا با استفاده از پول آن ساختمانی را قوی تر کنید.

چه کسی را به Wasteland بفرستیم؟



شخصی که انتخاب می کنید باید بیشترین شانس (L) و بیشترین استقامت (E) را میان تمام پناهجوها داشته باشد. تا حد امکان StimPack و RadAway همراه او کنید تا در شرایط اضطرار از آن ها استفاده کند و زنده بماند. هر چه بیشتر از این دو آیتم همراه پناهجو باشد، مدت زمان بیشتری می تواند زنده مانده و لباس و اسلحه برای تان جمع کند.

فراموش نکنید بهترین اسلحه ای که در والت خود دارید را به این پناهجو بدهید و لباس هایی تن او کنید که به C و E او اضافه می کند. بدون هیچ ویژگی و آمادگی خاصی، تمام پناهجوها می توانند بین یک تا یک ساعت و نیم در Wasteland دوام بیاورند. بنابراین اگر دائماً تلفن یا تبلت دست تان است و بازی می کنید، بدون خرج اضافه می توانید مهره های خود را مرتب به بیرون فرستاده و بعد از یک ساعت با چند اسلحه و لباس و اندکی پول (اگر خوش شانس باشید) برگردانید.

اطلاعات تکمیلی در مورد اتاقک ها



در مورد اتاقک ها به اندازه کافی صحبت کردیم اما این بار با دقتی بیشتر به بررسی مدل آن ها می پردازیم، خصوصاً آن هایی که در ابتدای بازی بسیار به کارتان می آیند.

هر اتاق (فارغ از کارایی آن)، دو پناهجو را درون خود جای می دهد و اگر سه اتاق مشابه را به هم بچسبانید طبیعتاً این رقم به 6 نفر افزایش پیدا می کند. هر واحد ساختمانی نیز 3 بار قابلیت ارتقا دارد و اگر اتاق ها به هم پیوسته باشند، هزینه آن کمتر می شود. بنابراین برنامه ریزی مناسبی داشته باشید، تا کمتر هزینه کنید. لازم به ذکر است که با ارتقای هر واحد، تعداد افرادی که در آن مشغول به کار می شوند افزایش نخواهد یافت.

در ابتدای کار با 5 مدل ساختمان مختلف کار خواهید داشت:

Storage Room: این اتاق ها برای جا دادن لباس ها و اسلحه هاست. هیچ گاه یک Storage Room نسازید، مگر اینکه به آن نیازمند شدید.

Residence: برای افزایش جمعیت باید Residence بسازید. این اتاق ها یک کاربرد حیاتی دیگر هم برای بقا دارند که با فرستادن یک زوج به درون آن ها، امکان پذیر می شود.

Water، Power و Diner: این سه اتاق مهم ترین ارکان بازی به شمار می روند و باید از همان ابتدای بازی به آن ها توجه ویژه ای داشته باشید. تا حد امکان آن ها را 3 تایی کنار هم بگذارید تا بهره وری بیشتری داشته باشند و هر گاه خط مابین یکی از آن ها در نوار بالای صفحه جلو آمد، سریعاً اقدام به ساخت واحدی دیگر کنید.

Medbay Lab و Science Lab: برای ساخت StimPack و RadAway به این دو واحد نیازمند هستید. در ابتدا، خصوصاً اگر با بحران آب روبرو باشید، نیاز مبرمی به RadAway پیدا خواهید کرد اما به مرور و با پیشرفت در بازی، نیاز به این واحدها کاهش خواهد یافت. بنابراین تا به مرز 100 تایی شدن، احتمالاً دو یا سه واحد به هم چسبیده از آن ها برای تان کافی است، به شرط آن که واحدها را با نیروهای متخصص شان پر کنید.

Training Room: تنها یک راه برای ارتقای SPECIAL وجود دارد. هر یک از این مهارت ها، ساختمانی مجزا برای خود دارند. یعنی در مجموع، می توانید برای بالا بردن سطح توانایی پناهجویان خود، هفت اتاق متنوع بسازید.



- Fallout Shelter
- قیمت: رایگان
- سازنده: Bethesda
- سیستم عامل: اندروید و iOS
- حجم: 141 مگابایت

دانلود



[دیجیاتو](#)