

# تاریخ انتشار Pro Evolution Soccer 2017

## مشخص شد - دیجیاتو

محمد کریمی | پنجشنبه، ۱۷ تیر ۱۳۹۵

ژاپنی‌ها امسال برای رقابت با آمریکایی‌ها کار بسیار سختی در پیش دارند. این بار شرکت الکترونیک آرتز تصمیم گرفته تا موتور ساخت فیفا را عوض کرده و از فراستبایت استفاده کند؛ موتوری که آزمون خود را به خوبی با عناوین استاروارز بتل فرانت و بتلفیلد پس داده. بنابراین انتظار برای انتشار دو بازی و دیدن عملکرد آن‌ها سخت‌تر از همیشه شده است.

پس از این که اعلام شد فیفا 17 در تاریخ بیست و هفتم سپتامبر (6 مهر) منتشر می‌شود، اکنون نوبت به کمپانی کونامی رسید تا از تاریخ انتشار Pro Evolution Soccer 2017 پرده بردارد. بر اساس گفته این شرکت بازی سیزدهم سپتامبر سال جاری (23 شهریور) در آمریکا منتشر شده و با دو روز تاخیر هم انگلستانی‌ها می‌توانند به بازی دسترسی داشته باشند.

کونامی قول داده تا در بازی شاهد پیشرفت‌های در زمینه‌های گوناگون باشیم. از بهتر شدن پاس‌ها بگیریید تا حضور سیستم Real Touch که به واسطه آن چگونگی واکنش بازیکن‌ها به توپ طبیعی‌تر از همیشه می‌شود. تکنیک‌های پیشرفته‌تر برای دروازه‌بان‌ها و استراتژی‌های تیمی دقیق‌تر از ویژگی‌ها هستند که در هفدهمین شماره PES وجود دارند.

بد نیست بدانید این بازی با قیمت 60 دلار برای کنسول‌های نسل هشتم منتشر می‌شود. در حالی که دارندگان پلتفرم‌های نسل هفتم می‌توانند این عنوان را با قیمت 40 دلار خریداری کنند. برای اطلاعات بیشتر سال گذشته، پس از چندین سال، میانگین امتیازی PES بیشتر از فیفا شد. به نظر می‌رسد علت اصلی این موضوع را بتوانیم به پیشرفت‌های نه‌چندان زیاد فیفا 16 نسبت به عناوین گذشته اش اختصاص دهیم.

در صورتی که آن طرف میدان، PES با موتور فاکس انجین توانسته بود جلوه بسیار بهتری به این فرنچایز بدهد. همان‌طور هم که می‌دانید برای اولین بار در فیفا 17 شاهد بخش داستانی خواهیم بود. وجود کات‌سین‌ها و سیستم دیالوگی مشابه به مس افکت از ویژگی‌های هستند که این بخش دارد. هر دو بازی با بازخوردهای مثبت در جریان نمایشگاه امسال مواجه شدند.

[دیجیاتو](#)