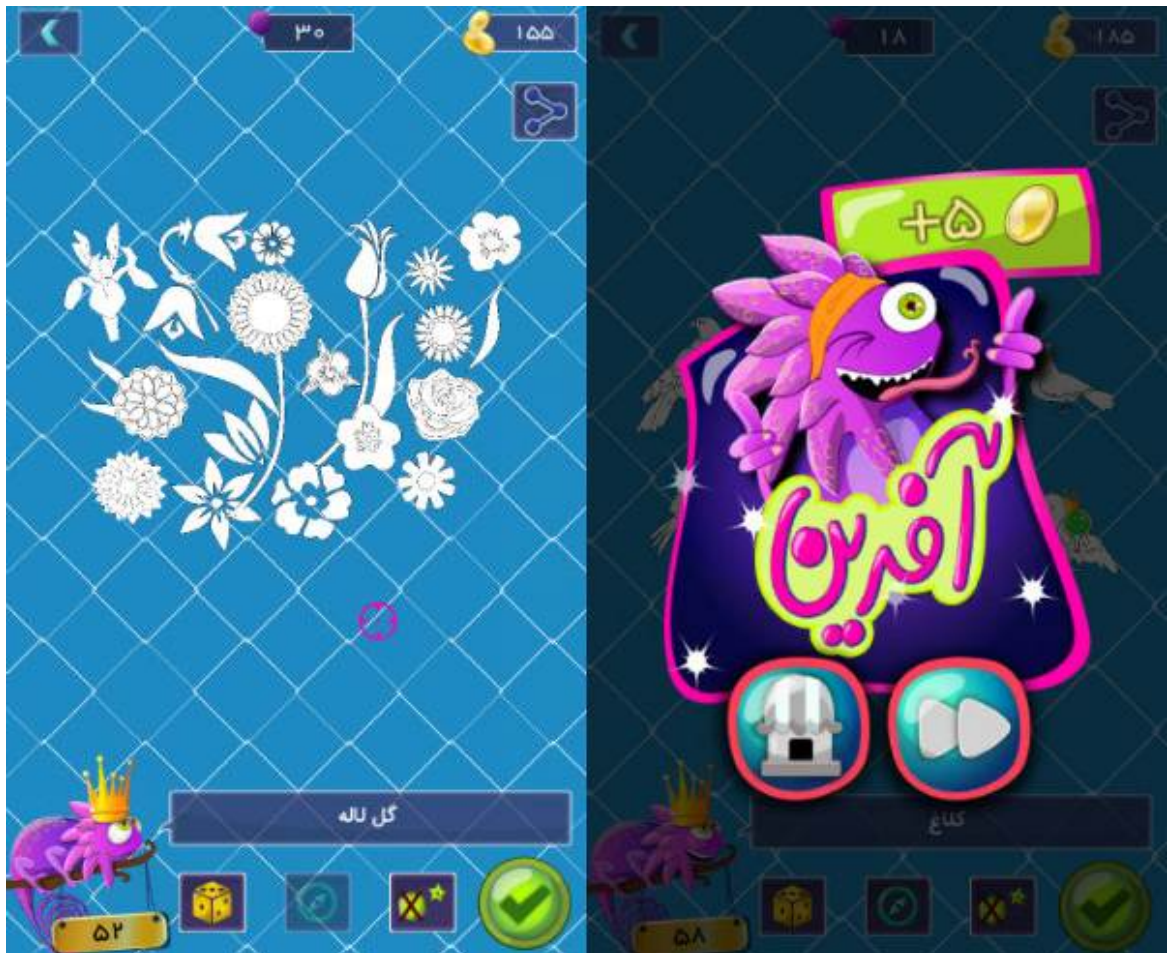


# معرفی بازی زوپین؛ به رنگ نوستالژی - دیجیاتو

محمد کریمی | یکشنبه، ۱۴ آذر ۱۳۹۵

استفاده از ایده بازی های قدیمی را می توانیم یکی از روش های مرسوم ساخت اپلیکیشن های تلفن های هوشمند بنامیم. توسعه دهندگان این گونه عناوین همیشه سعی می کنند ضمن ارائه تجربه ای متفاوت اما آشنا، نوستالژی بازیکن ها را قلقلک داده و آن ها را سرگرم نمایند. Sea Battle [معرفی دیجیاتو] را انجام نداده اید؟ عنوانی الهام گرفته از «کشتی های جنگی» که با استقبال بسیار خوب مخاطبین مواجه شد.

زوپین هم یکی از همین بازی ها است و سازنده به واسطه یک ایده جالب توانسته تجربه ای جذاب به ارمغان بیاورد. اما این المان ها کدام هستند؟ به یاد دارید قدیم ها، چیزی را انتخاب می کردیم و حریف باید آن را پیدا می کرد. اگر هم به وسیله ای که می خواستیم نزدیک می شد، با سرعت روی یک میز می زدیم یا صدای «تق تق» او را راهنمایی می کردیم. مکانیزم های زوپین دقیقا همین گونه هستند.



تعداد سنجاق‌ها محدود بوده و با اتمام آن‌ها می‌توانید از سکه‌هایی که خیلی سخت به دست می‌آیند استفاده نمایید یا صبر کنید تا دوباره کامل شوند.

با این تفاوت که صدا جایش را به سنجاق‌ها داده است. زوپین 600 مرحله گوناگون داشته و شما باید بین تصاویری که میبینیم، گزینه درست را انتخاب کرده و سنجاق را آنجا بگذارید. به عنوان نمونه بین آرم ماشین‌ها، هوش مصنوعی می‌گوید تا کیاموتورز را بیابید. خوشبختانه به واسطه این که تصاویر سیاه و سفید هستند، گاهی اوقات مجبورید به راهنمایی‌ها یا استفاده از چندین سنجاق روی بیاورید.

پرسش اینجاست سنجاق چگونه نزدیکی بازیکن به وسیله را نشان می‌دهد. اگر روی جایی یکی از آن‌ها را بگذارید، بسته به فاصله با آبجکت گفته شده این سنجاق رنگ و شکل‌های متفاوت خواهند داشت؛ شاد، غمگین یا لبخند ملایم که همگی نشان‌دهنده عملکردهای شما هستند. مکانیزم‌های گیم پلی زوپین به خودی خود جذاب بوده و مطمئناً با آن سرگرم می‌شوید ولی متأسفانه توسعه‌دهنده از بعضی پتانسیل‌ها به خوبی استفاده نکرده است.



می دانستیم کیاموتور کدام است، فقط خواستیم رفتار سنجاق ها را نشان دهیم! شاید اگر شاهد پس زمینه های مختلف بودیم، بازی از دیدگاه گرافیک جذاب تر می شد.

شاید مهمترین آن ها سادگی مرحله های زوپین باشد که به واسطه آن، خیلی کم طعم چالش را می چشید. نکته جالب اینجاست که معماها هم از «آسان به سخت» نبوده و پخش شده اند. این المان بد نیست ولی به خاطر ذات ساده بعضی مرحله ها بیشتر به چشم می آید. نمی خواهیم بگوییم تمام معماهای زوپین ساده هستند. خود ما مرحله 73 پیش رفته و حرف هایی که می زنیم تا اینجا نشات می گیرند. اما انتظار داشتیم بعضی از آن ها سخت تر باشند.

به عنوان نمونه توسعه دهنده می توانست پس از انجام تعدادی از معماها، از ایده چندین سنجاق [یعنی باید دو یا سه وسیله را بیابید] برای یک مرحله استفاده نماید تا بازیکن ها به واسطه ریتم نه چندان هیجان انگیز آن ها خسته نشوند. با این حرف ها فکر نکنید که با عنوان ضعیفی رو به رو هستید. اتفاقاً زوپین از اپلیکیشن های خوبی ایرانی بوده که با مکانیزم های خلاقانه گیم پلی اش مطمئناً روز ها وقت خود را با آن خواهید گذراند.



- زوپین
- قیمت: رایگان با پرداخت درون برنامه ای
- سازنده: NSFGames
- سیستم عامل: iOS و اندروید
- حجم: 54.6 مگابایت

دانلود



[دیجیاتو](#)