

نسخه دیجیتالی بازی جدید زلدا، ۴۰ درصد از حافظه داخلی نینتندو سویچ را اشغال می کند - دیجیاتو

حسین آدینه | شنبه، ۲۵ دی ۱۳۹۵

کنسول مورد انتظار نینتندو سویچ بالاخره روز گذشته رسماً رونمایی شد و حالا تقریباً به اکثر داده های مورد نیاز دسترسی داریم.

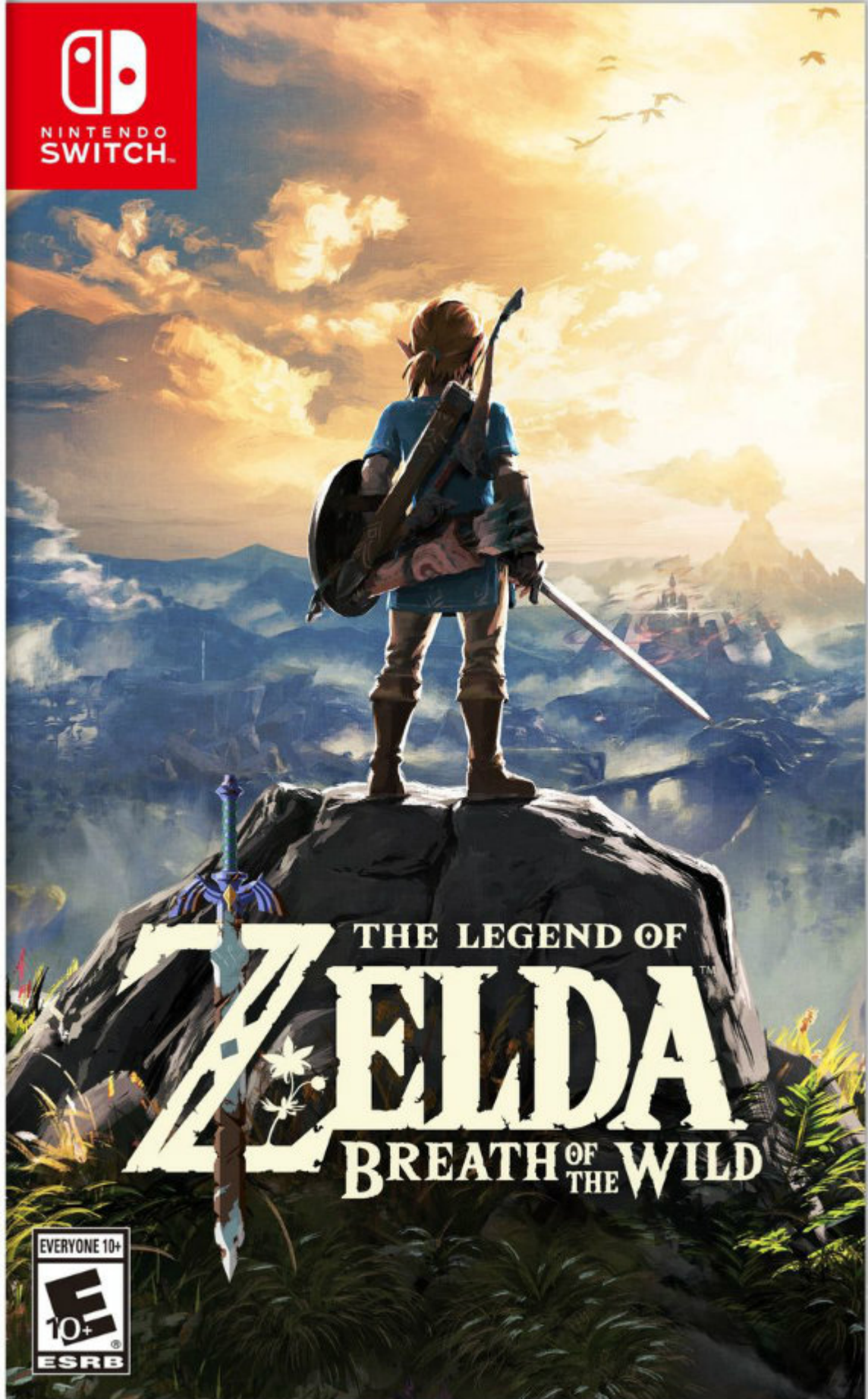
یکی از مورد توجه ترین بازی هایی که بر خلاف شایعات همزمان با عرضه کنسول جدید ژاپنی ها یعنی سیزدهم اسفند ماه روانه بازار می شود، The Legend of Zelda: Breath of the Wild است؛ عنوانی که به اعتقاد برخی از کارشناسان شانس انتخاب شدن به عنوان برترین بازی سال 2017 را هم دارد.

از طرفی می دانیم که کنسول سویچ با 32 گیگابایت حافظه داخلی عرضه می شود و اینطور که شواهد نشان می دهد، به نظر می رسد کمپانی نینتندو از تجربیات Wii U درست نگرفته.

اگرچه می توان با استفاده از مایکرو اس دی به حجم قابل ذخیره سازی این دستگاه هیبریدی افزود، اما بدون شک محدودیت بسیار زیاد حافظه داخلی آزاردهنده خواهد بود.



NINTENDO
SWITCH™



THE LEGEND OF
ZELDA
BREATH OF THE WILD

EVERYONE 10+
E
10+
ESRB

اوضاع مورد بحث هنگامی وخیم تر می شود که متوجه شده ایم حجم بازی جدید زلدا 13.4 گیگابایت است و این یعنی حدود 40 درصد از کل فضای داخلی کنسول نینتندو سویچ!

بنابراین به نظر می رسد تهیه یک مایکرو اس دی برای دستاورد جدید ژاپنی ها الزامی غیر قابل اجتناب خواهد بود، خصوصاً با وجود طیف وسیعی از بازی های جذاب و هیجان انگیزی که فقط همین سال 2017 روانه بازار می شوند.

هرچند لازم به ذکر است که در صورت خریداری نسخه فیزیکی بازی های سویچ، نیازی به نصب آنها در حافظه دستگاه نیست و این موضوع صرفاً به عناوین دیجیتالی مرتبط می شود.

با این تفاسیر بهتر است خودتان را برای جمع آوری کلکسیون بسته بندی های بازی های فیزیکی نینتندو سویچ آماده سازید.

[دیجیاتو](#)