

توسعه نخستین تجربیات واقعیت افزوده مبتنی بر پلتفرم ARKit اپل [تماشا کنید] - دیجیاتو

حسام الدین جعفری | یکشنبه، ۲۱ خرداد ۱۳۹۶

همانطور که مطلع هستید اپل اخیراً از [تازه ترین نسل سیستم عامل های آیفون و آیپد](#) خود یعنی iOS 11 رونمایی کرده که تغییرات مفیدی را با خود به همراه خواهد داشت. اما شاید یکی از مهم ترین و کلیدی ترین قابلیت های iOS 11، [بهره مندی از پلتفرم واقعیت افزوده ای با نام ARKit](#) بوده باشد.

گفتنی است اپل در جریان رویداد WWDC 17، دمویی از پلتفرم واقعیت افزوده خود را به نمایش گذاشت که مشابه آن را پیشتر در پروژه تانگوی گوگل مشاهده کرده بودیم. اما هنوز هم بسیاری از علاقه مندان مشتاقانه در انتظار توسعه اپلیکیشن های مختلف به دست توسعه دهندگان هستند تا قدرت نهفته در پلتفرم ARKit را آزاد کنند.

خوشبختانه هم اکنون برخی از آنها دست به کار شده و تجربه هایی را تولید کرده اند که بعضاً بسیار جالب توجه و تعجب آور هستند.

هم اکنون ویدیو هایی توسط توسعه دهندگان در شبکه های اجتماعی مثل یوتوب و توییتر منتشر شده که در ادامه می توانید برخی از آنها را مشاهده کنید.

[دیجیاتو](#)