

بازی L.A.Noire برای کنسول های نسل هشت و اچ تی سی وایو عرضه خواهد شد - دیجیاتو

شایان کرمی | جمعه، ۱۷ شهریور ۱۳۹۶

روز گذشته، راکستار در یک حرکت غیرمنتظره، خبر از انتشار بازی کاراگاهی L.A.Noire برای پلتفرم های پلی استیشن 4، ایکس باکس وان، نینتندو سویچ و حتی دستگاه واقعیت مجازی اچ تی سی وایو داد.

قرار است تا این عنوان که یکی از بازی های پرحاشیه زمان انتشار خود در سال 2011 میلادی محسوب می شود، در تاریخ 23 آبان ماه سال جاری برای این پلتفرم ها عرضه شود.

بازی L.A.Noire روی کنسول های ایکس باکس وان و پلی استیشن 4، شاهد بهبود های فنی بسیاری خواهد بود. از بالارفتن جزئیات نورپردازی در بازی گرفته تا زاویه جدید برای دوربین و تکسچر های با کیفیت تر، همگی از پیشرفت های نسخه ریمستر این بازی محسوب می شوند.

این بازی روی کنسول های پلی استیشن 4 و ایکس باکس وان، به صورت فول اچ دی اجرا شده و در کنسول های میان نسلی ایکس باکس وان ایکس و پلی استیشن 4 پرو، به کیفیت 4K خواهد رسید.

همانطور که احتمالاً آگاه هستید، سازنده این بازی، استودیو استرالیایی تیم باندی، پس از عرضه این عنوان و به دلیل فروش کم بازی، ورشکست شد. هنوز راکستار مشخص نکرده است که چه تیمی، مسئولیت توسعه این بازی برای نسل هشتم را بر عهده گرفته است.

همچنین به نظر می رسد که در هفته های جاری باید منتظر انتشار اطلاعات جدید از این بازی ماند. در عنوان L.A.Noire، شما نقش یک کاراگاه پلیس در شهر لس آنجلس را بر عهده داشتید. بازی در مجموع میان منتقدان و هواداران به موفقیت رسید اما انتظارات ناشر خود در بخش فروش را برآورده نکرد.

[دیجیاتو](#)