

مایکروسافت: Sea of Thieves سریع‌ترین فروش را میان انحصاری‌های تازه‌ی نسل جدید مایکروسافت داشت - دیجیاتو

محسن وفانژاد | پنجشنبه، ۰۹ فروردین ۱۳۹۷

اگرچه Sea of Thieves با اقبال خوبی از سوی منتقدین بازی مواجه نشد اما تا به امروز فروش بسیار خوبی کسب کرده به اندازه‌ای که در روز اول بیش از یک میلیون و حالا که یک هفته از انتشار آن گذشته بیش از دو میلیون بازیکن آنلاین دارد.

به گفته آرون گرینبرگ مدیر بخش بازاریابی مایکروسافت، فروش خوب Sea of Thieves سبب شده تا ساخته جدید استودیو Rare لقب سریع‌ترین فروش را بین انحصاری‌های جدید نسل هشتم کسب کند.

این بازی همچنین «پرفروش‌ترین بازی انحصاری» روی ویندوز ۱۰ نیز نام گرفته که با توجه به عدم وجود رقابت در استور ویندوز، پادشاهی بازی‌های مایکروسافت مورد چندان عجیبی نیست. مایکروسافت می‌گوید بیش از ۱۰۰ هزار نفر این بازی را به مدت بیشتر از ۱۰ میلیون ساعت طی هفته گذشته استریم کرده‌اند.



دزدان دریایی که همدیگر را در Sea of Thieves پیدا کرده بودند نیز بیش از نیم میلیون درخواست دوستی در ایکس باکس لایو برای یکدیگر فرستاده‌اند و ۴۰۰ هزار بازیکن به ایکس باکس کلاب پیوستند تا دوستان جدیدی برای غارت کشتی‌های دیگران پیدا کنند.

طی هفته ابتدایی عرضه، Sea of Thieves موفق شد تا رتبه اول فروش جدول انگلستان را از آن خود کند. با این حال باگ‌های متعدد، مشکلات عدیده سرور و عمق کم گیم‌پلی بازی از مشکلات اصلی آن به حساب می‌آید که سبب شده علی‌رغم فروش خوب، واکنش‌ها در مورد بازی چندان مثبت نباشد.

[دیجیاتو](#)