

بازی Assassin's Creed: Odyssey محیط

بسیار متنوعی خواهد داشت - دیجیاتو

سورنا رضایی | دوشنبه، ۱۰ مرداد ۱۳۹۷

با عرضه‌ی بازی Assassin's Creed: Odyssey، خط زمانی سری بازی‌های اساسینز کرید دچار تغییر اساسی خواهد شد، [زیرا اتفاقات این نسخه حتی پیش از بازی Assassin's Creed: Origins رخ می‌دهد](#). با در نظر گرفتن یونان باستان به عنوان زمان و محل رویدادها، می‌توان امیدوار بود که از لحاظ بصری با عنوانی متنوع و خیره کننده روبرو خواهیم بود.

اسکات فیلیپس، کارگردان بازی Assassin's Creed: Odyssey، چندی پیش مصاحبه‌ای با وبسایت گیمینگ‌بولت داشته است. فیلیپس در بخشی از این مصاحبه به صحبت درباره‌ی ویژگی‌های بصری پرداخت و گفت به لطف یونان باستان، تنوع بسیاری در زیست بوم‌ها و مکان‌های جغرافیایی شاهد خواهیم بود. وی در این باره گفت: «زمانی که بررسی یونان باستان را به عنوان محل و زمان رویدادها آغاز کردیم، به خودمان گفتیم چه چیزی این آن را جذاب می‌کند؟ پاسخ این پرسش، تنوع بسیار زیاد و مکان‌های فوق العاده زیبای آن بود.»

او در مورد تنوع زیست بوم های بازی اینگونه توضیح داد: «در این بازی 8 زیست بوم متفاوت داریم؛ از کوه‌های آتشفشان گرفته تا قلعه‌های کوه پوشیده از برف، اعماق دریا و جزایر مختلف که مورد آخر در E3 به نمایش گذاشته شد. بنابراین، می‌توان گفت تنوع بصری بسیاری در این بازی وجود دارد. علاوه بر این، همزمان با جریان داشتن داستان، شاهد گسترش جنگ، علم، هنر، نویسندگی و داستان سرایی نیز هستیم. انتخاب یونان به عنوان محل و زمان رویدادها حق انتخاب بسیاری به ما داد.»



فیلیپس پیش از این نیز در یک مصاحبه به تعریف از جلوه‌های بصری بازی Assassin's Creed Odyssey پرداخته بود. او در آن مصاحبه گفته بود Odyssey احتمالاً زیباترین نسخه‌ای سری اساسینز کرید خواهد بود. البته تنوع این بازی تنها به نقشه و لوکیشن‌ها ختم نمی‌شود و به لطف روایت شاخه‌ای و قابلیت انتخاب دیالوگ، تنوع مراحل فرعی نیز نسبت به نسخه‌های پیشین بهبود یافته است. در پایان، لازم به ذکر است که این بازی در تاریخ 13 مهر برای سه پلتفرم پلی استیشن 4، ایکس باکس وان و پی سی عرضه خواهد شد.

[دیجیاتو](#)