

سری خاطره انگیز IGI باز خواهد گشت [تماشا کنید] - دیجیاتو

سورنا رضایی | چهارشنبه، ۲۹ اسفند ۱۳۹۷

در حالی که توجه اکثر علاقه مندان به بازی‌های ویدیویی به [کنفرانس گوگل در رویداد GDC 2019](#) جلب شده بود، استودیو تدمن اینتراکتیو در اقدامی غیرمنتظره از بازی IGI Origins رونمایی کرد. این بازی همانند نسخه‌های پیشین سری با دوربین اول شخص و در سبک تیراندازی تاکتیکی ساخته می‌شود.

متأسفانه اطلاعات چندانی از لحاظ داستانی منتشر نشده و تنها چیزی که می‌دانیم، این است که بازی IGI Origins پیش درآمدی بر نسخه‌های پیشین بوده و به ریشه‌های سازمان IGI و دلایل به وجود آمدن آن می‌پردازد. طبق صحبت‌های رابین فلودین، مدیر عامل تدمن اینتراکتیو، بازی مراحل اولیه‌ی توسعه را پشت سر می‌گذارد.

فلودین در ادامه‌ی صحبت‌های خود اضافه کرد با پیشرفت در روند توسعه‌ی بازی IGI Origins بسیاری از جنبه‌های آن بهبود خواهند یافت: «انتشار تیزر از محصولی که مراحل اولیه‌ی توسعه را پشت سر می‌گذارد، به دلیل اشتیاق ما برای شنیدن ایده‌ها و بازخوردهای علاقه مندان به این سری بوده است. دوست داریم بدانیم چه چیزی باعث می‌شود که بیشترین لذت را از این بازی ببرید.»

نخستین قسمت از سری بازی‌های آی جی ای در سال 2000 و با نام Project I.G.1. عرضه شد که به خاطر هوش مصنوعی ضعیف، عدم قابلیت ذخیره سازی و نبود ویژگی‌های چندنفره نقدهای متوسطی دریافت کرد. البته این بازی توانست به واسطه‌ی نقاط قوت خود از جمله طراحی صدا و جلوه‌های بصری به فروش خوبی دست یابد.

قسمت دوم سری تحت عنوان I.G.1.-2: Covert Strike سه سال بعد برای علاقه مندان عرضه شد. مراحل این بازی از تنوع بیشتری نسبت به نسخه‌ی اول برخوردار بود اما به علت ضعف‌های مختلف از جمله صداگذاری نامناسب نتوانست در جلب نظر مثبت منتقدان موفق عمل کند.

اگر پس از تماشای تریلر بازی IGI Origins ایده یا پیشنهادی به ذهن تان رسید، می‌توانید با مراجعه به [این لینک](#) برای سازندگان ارسال کنید. در حال حاضر، مشخص نیست که این محصول برای چه پلتفرم‌هایی عرضه می‌شود. تنها چیزی که می‌دانیم این است که برای انتشار در سال 2021 برنامه ریزی شده است.

