

هفت سنگ؛ شروع ناامیدکننده فورتزا موبایل - دیجیاتو

محمد کریمی | جمعه، ۳۰ فروردین ۱۳۹۸

ظاهرا خاطرات بدی که با [گیرز پاپ](#) (Gears POP) داشتیم، قرار نیست تمام شود. چند هفته پیش شایعاتی منتشر شد که نشان می‌داد مایکروسافت به ساخت نسخه موبایل مجموعه معروف فورتزا (Forza) چراغ سبز نشان داده و به‌زودی شاهد حضور این مجموعه روی تلفن‌های هوشمند خواهیم بود.

▪ [چه کسی روی تخت آهنین می‌نشیند؟ با Reigns Game of Thrones خودتان مشخص کنید](#)

▪ [بررسی بازی Linn: Path of Orchards؛ کلاسوس‌های بی‌جان](#)

▪ [بررسی بازی Rolling Sky 2؛ بهترین موزیکال موبایل؟](#)

در زمانی که نه ادامه‌ای برای ریل ریسینگ منتشر شده، نه الکترونیک آرتز قسمت جدید نید فور اسپید موبایل را عرضه کرده و نه آسفالت دیگر به اندازه گذشته مهارت محور است حضور فورتزا روی تلفن‌های هوشمند می‌توانست اتفاق هیجان‌انگیزی باشد. اما بازی چند روز پیش با نام فورتزا استریت (Forza Street) معرفی شد و متأسفانه کاخ آرزوهایمان را خراب کرد.

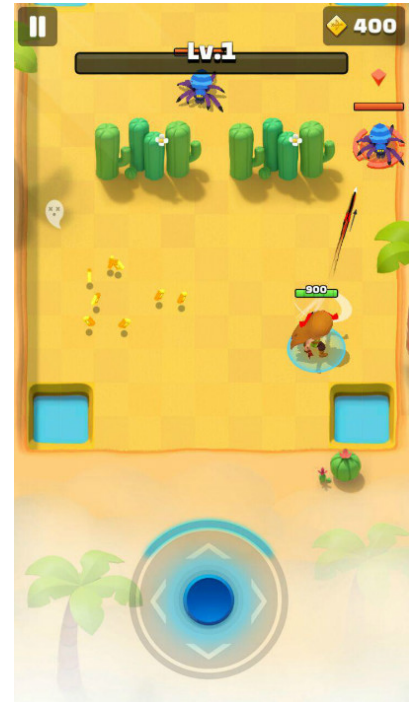
فورتزا استریت آن چیزی نیست که همه انتظار داشتیم. با توجه به تریلر معرفی و البته نسخه اولیه بازی که روی ویندوز 10 عرضه شده، اثر جدید مایکروسافت ترکیبی از سبک ماشین‌سواری و کلیک‌های پیاپی به‌شمار می‌رود. در اینجا خبری از کنترل آزادانه ماشین نبوده و فقط وقتی که اتومبیل به پیچ رسید، باید با کلیک به موقع روی صفحه لمسی بپیچید.



انگار با عنوانی درگ ریسینگ طرف هستیم، با این تفاوت که مسیر طولانی‌تر شده و این بار پیچ‌ها حضور دارند. فورتزا استریت اثر پرزرق‌وبرقی به‌نظر می‌رسد و احتمال دارد با استقبال بازیکن‌های گوشی مواجه شود ولی برای بازیکن‌هایی که منتظر اثری مشابه نسخه‌های کنسولی بودند، بازی حداقل در این نمایش اولیه ناامیدکننده ظاهر شده است.

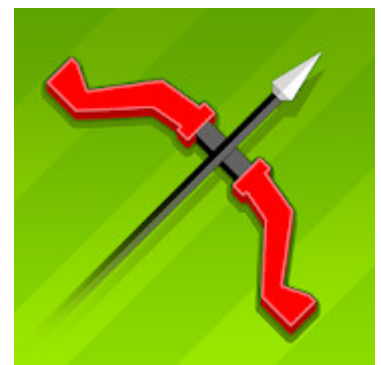
اما از مایکروسافت که بگذریم، به دیگر غول تکنولوژی جهان یعنی اپل می‌رسیم. گزارشات نشان می‌دهند که اپل بودجه 500 میلیون دلاری را به سرویس اشتراکی بازی خود یعنی [اپل آرکید](#) اختصاص داده، این سرویس پاییز امسال راه‌اندازی می‌شود و با این هزینه‌های اپل باید ببینیم آیا می‌تواند موبایل گیمنگ را تغییر بدهد یا نه.

Archer0



▪ بازی آفلاین است

اگر قرار باشد از هفت سنگ این هفته فقط یک بازی را انتخاب کنید، پیشنهاد می‌کنم شانس بیشتری به Archero بدهید. بازی هرچند گیم‌پلی خیلی ساده‌ای دارد اما به‌خاطر حضور آیتم‌های قدرتی، بازیکن را مجاب می‌کند تا به تجربه‌اش ادامه داده و قدرت‌های جدیدتری بگیرد. Archero کنترل کمان‌داری را به گیمر داده و هر مرحله باید تمام دشمنان منطقه را نابود کند. هرچه قدر بیشتر پیش بروید بازی سخت‌تر می‌شود و در این بین نیز می‌توان با ارتقا شخصیت اصلی، شانس‌تان برای رکوردشکنی را افزایش بدهید.



▪ Archero

▪ **قیمت:** رایگان با پرداخت درون برنامه‌ای

▪ **سازنده:** Habby

▪ **سیستم عامل:** iOS و اندروید

▪ **حجم:** 86.75 / 175.3 مگابایت

دانلود



NBA 2K Mobile Basketball



▪ بازی آنلاین است

بلاخره نسخه رایگان NBA 2K Mobile Basketball برای دیوایس‌های اندرویدی هم منتشر شد، البته نه آنگونه که منتظر بودیم. برخلاف بازخوردهای مثبت بازیکن‌های iOS بازی با واکنش‌های منفی کاربران گوگل‌پلی مواجه شده و عجیب‌تر از این قضیه پیش‌نیازهای لازم برای تجربه بازی است؛ بازی تنها روی اندروید 8 به بالا و دیوایس‌هایی با رم حداقل 4 اجرا می‌شود. با این حساب اگر به دنبال یک تجربه بسکتبالی هستید و گوشی ضعیف‌تری دارید، [NBA LIVE Mobile Basketball](#) همچنان گزینه بهتری به‌شمار می‌رود.



- NBA 2K Mobile Basketball
- قیمت: رایگان با پرداخت درون برنامه ای
- سازنده: 2K
- سیستم عامل: iOS و اندروید
- حجم: 1015 / 1200 مگابایت

دانلود

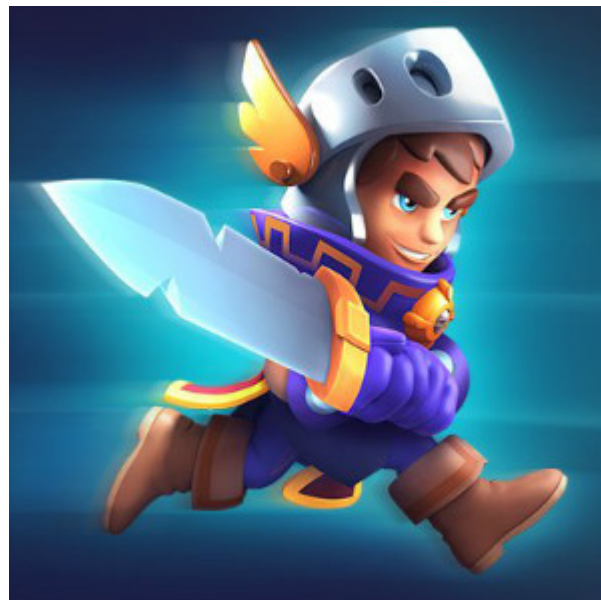


Nonstop Knight 2



▪ بازی آنلاین است

قسمت اول [Nonstop Knight](#) که در سال 2016 منتشر شد، با بیش از پنج میلیون دانلود توانست به یکی از محبوب‌ترین بازی‌های سبک Idle Games تبدیل شود و Nonstop Knight 2 به عنوان یک ادامه، سعی دارد شوالیه همیشه متحرکش را بیشتر سر زبان‌ها بیاندازد. مشابه گذاشته در نسخه دوم نیز کنترلی روی حرکت شخصیت اصلی نداشته، خود او حرکت می‌کند و به دشمنان ضربه می‌زند. بنابراین تنها وظیفه‌ای که دارید این است که از قدرتها استفاده کرده و امتیاز بیشتری بگیرید.

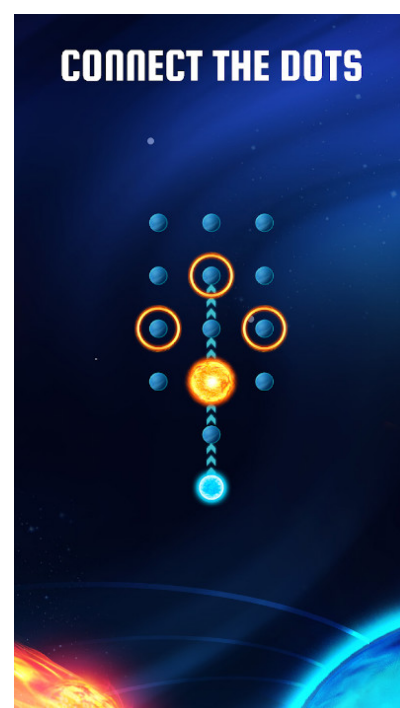


- Nonstop Knight 2
- قیمت: رایگان با پرداخت درون برنامه ای
- سازنده: Flaregames
- سیستم عامل: iOS و اندروید
- حجم: 303.6 مگابایت

دانلود



Fireballz: Lava Labyrinth



▪ بازی آفلاین است

استودیوی InfinityGames که با بازی‌های SHAPES و Equilibrium تبحرش در ساخت پازل‌های اتمسفریک نشان داده، این بار به سراغ سوژه‌ای متفاوت رفته است. در Fireballz باز هر مرحله باید معماها را حل کنید ولی از آن تجربه آرامش‌بخشی که همیشه از آثار InfinityGames انتظار می‌رود، خبری نیست. قوانین بازی ساده هستند؛ باید با کشیدن انگشت‌تان روی صفحه لمسی، گوی‌های آتشین را به دایره‌ها رسانده و به دایره یخی هم برخورد نکنید. تقریباً شبیه به نقطه خط، اما با تفاوت‌هایی.



Fireballz: Lava Labyrinth ▪

▪ قیمت: رایگان با پرداخت درون برنامه ای

▪ سازنده: InfinityGames.io

▪ سیستم عامل: اندروید

▪ حجم: 40.99 مگابایت

دانلود



[دیجیاتو](#)