

انوپدیا با آپدیت درایور جی فورس به مهم ترین نیاز کاربران پاسخ داد - دیجیاتو

علی باقرزاده | دوشنبه، ۱۶ دی ۱۳۹۸

انوپدیا همزمان با رویداد CES 2020 جدیدترین درایور GeForce game ready خود را معرفی کرده است. این نسخه از قابلیت هایی بهره می برد که از مدت ها پیش از سوی بسیاری از کاربران درخواست شده بود.

یکی از این قابلیت های درایور جدید کارت های گرافیک این شرکت، محدود کردن حداکثر نرخ فریم است. بسیاری از بازی ها همین حالا هم این قابلیت در اختیار کاربران قرار می دهند اما اکنون انوپدیا این قابلیت را برای تمامی اپلیکیشن ها و بازی هایی که از پردازشگر گرافیکی استفاده می کنند در اختیارتان می گذارد.

اگر از قابلیت G-Sync کارت های گرافیک انوپدیا (برای کاهش پارگی تصویر) استفاده می کنید و قصد دارید حداکثر نرخ فریم را به حداکثر نرخ رفرش مانیتور محدود کنید این ویژگی جدید به کارتان می آید. این قابلیت همچنین می تواند برای افزایش شارژدهی لپتاپ ها حین بازی، از طریق محدود کردن حداکثر فریم، کاربرد داشته باشد. به گفته انوپدیا، کاربران پردازشگرهای گرافیکی این شرکت بیش از هر قابلیت دیگر درخواست اضافه شدن این ویژگی را داشته اند.

قابلیت دیگری که به درایور جدید انوپدیا اضافه شده، «Variable Rate Super Sampling» است که کیفیت تصویر بازی های واقعیت مجازی را افزایش می دهد. در این فرایند بخش های متفاوتی از فریمی که حین تجربه واقعیت مجازی بر آن تمرکز کرده اید بهبود می یابد. انوپدیا همچنین پشتیبانی از G-Sync را به 8 مانیتور جدید دیگر افزوده تا مجموع مانیتورهایی که از این قابلیت بهره می برند به 90 عدد برسد.

[دیجیاتو](#)