

# مدیرعامل اپیک گیمز: اگر اپل در اپ استور به ما تخفیف می‌داد، آن را می‌پذیرفتیم - دیجیاتو

ایمان صاحبی | چهارشنبه، ۱۵ اردیبهشت ۱۴۰۰

نبرد حقوقی اپیک گیمز با اپل همچنان ادامه دارد. مدیرعامل اپیک گیمز، «تیم سویینی» در روز دوم دادگاه تایید کرد که کارمزد ۳۰ درصدی اپ استور رایج‌ترین کارمزد میان فروشگاه‌های نرم‌افزاری است. او همچنین افزود که اگر اپل تخفیف ویژه‌ای برای اپیک گیمز قائل می‌شد، آن را می‌پذیرفت.

سویینی در روز دوم دادگاه [اعلام کرد](#) که چرا آیفون را به سایر گوشی‌ها ترجیح می‌دهد و چقدر برای سیاست‌های حریم خصوصی اپل ارزش قائل است. مایکروسافت، سونی و نینتندو همگی از فروش بازی در فروشگاه‌های خود سهم ۳۰ درصدی دریافت می‌کنند ولی سویینی از آن‌ها شکایت نکرده چون به ایده کارمزد سخت‌افزار معتقد است. البته او می‌گوید شیوه توسعه آیفون و iOS هم تقریباً به همین شکل انجام می‌شود. به‌علاوه، بازی فورت‌نایت روی کنسول‌ها بیشتر از آیفون درآمد دارد.

سویینی تایید کرد که اپیک گیمز قبلاً شرکت‌ها را به اجرای سیاست‌های خود وادار کرده است. آن‌ها سونی را وادار کردند تا قابلیت کراس-پلتفرم را روی پلی استیشن ممکن کند، ولی [سونی](#) در نهایت دست بالا را پیدا کرد و هزینه بیشتری برای این شرکت به وجود آورد.

**Subject:** Fwd: iOS as an open platform  
**From:** "Tim Cook" [REDACTED]  
**Received(Date):** Fri, 26 Jun 2015 02:38:16 +0000  
**To:** "Phil Schiller" [REDACTED], "Eddy Cue" [REDACTED]  
**Date:** Fri, 26 Jun 2015 02:38:16 +0000

---

Is this the guy that was at one of our rehearsals?

Sent from my iPad

Begin forwarded message:

**From:** Tim Sweeney [REDACTED]

**Date:** June 25, 2015 at 3:57:36 PM PDT

**To:** [REDACTED]

**Subject:** iOS as an open platform

Hi Tim,

Y'all should think about separating iOS App Store curation from compliance review and app distribution. The App Store has done much good for the industry, but it doesn't seem tenable for Apple to be the sole arbiter of expression and commerce over an app platform approaching a billion users.

Compliance review could be limited to API compatibility, safety, data privacy, and fair disclosure practices. Compliant apps could be signed to allow open distribution via web or by confirmed invocation from another app, with no restrictions on engaging in commerce directly with users.

از آن سو، اپل هم اعلام کرد که اپیک گیمز از API متال این شرکت نفع برده و مدیرعامل آن قبلا این ابزار را تحسین کرده است. با این حال، سویینی از سال ۲۰۱۵ سعی داشت اپ استور اپل را به یک پلتفرم آزاد تبدیل کند. نکته جالب این که تیم کوک در زمان دریافت اولین ایمیل سویینی نمی دانست چه کسی به او پیام داده است.

در بخش دیگری از دادگاه، سویینی گفت اگر [اپل](#) پیشنهاد پرداخت کمیسیون پایین تری را به اپیک گیمز می داد، او این پیشنهاد را قبول می کرد. این پاسخ با توجه به ادعای اپیک گیمز بر این مبنا که آن ها اپل را به چالش کشیده اند تا همه توسعه دهندگان منافع بیشتری داشته باشند، کمی در تناقض است.

سویینی در پاسخ به این سوال که اگر اپیک گیمز این پرونده را ببازد چه کار خواهد کرد، گفت اپل می تواند فورتنایت و سایر بازی های اپیک را به هر دلیلی از برنامه توسعه دهندگان خود حذف کند. او افزود: «ما مجبور می شویم بدون پشتیبانی از پلتفرم iOS به کار خود ادامه دهیم.»

دعوی حقوقی اپل و اپیک به مدت سه هفته ادامه می‌یابد و مدیران بلندمرتبه اپل از جمله تیم کوک در هفته سوم در دادگاه حاضر می‌شوند.

[دیجیاتو](#)