

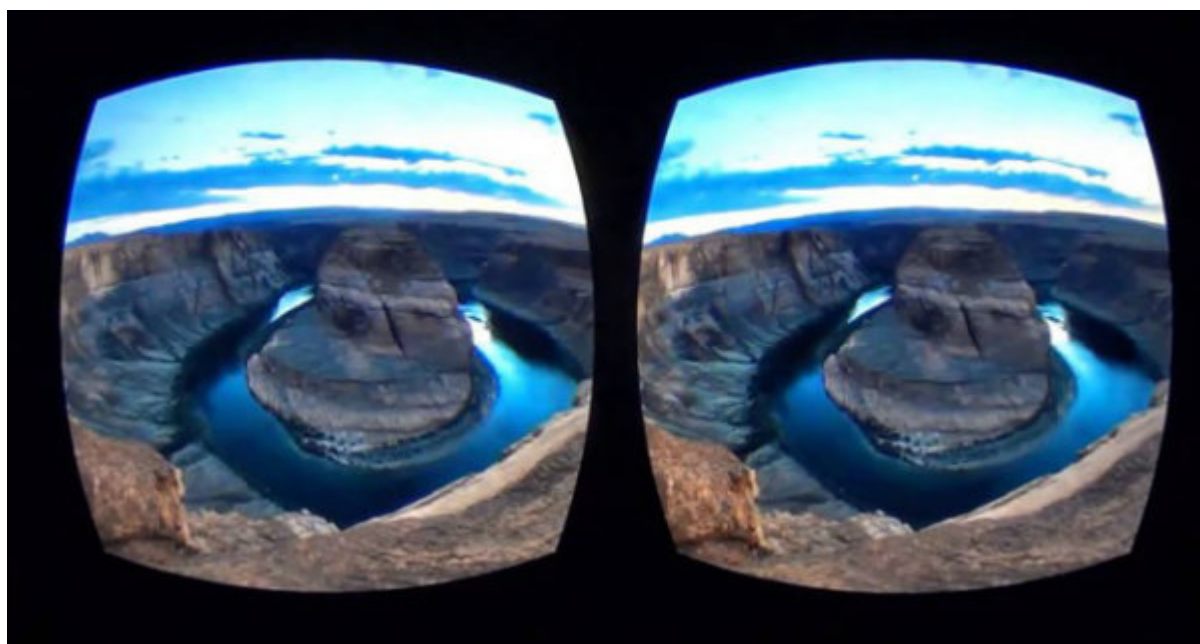
محققین به دنبال رفع عوارض جسمانی پس از تجربه واقعیت مجازی هستند - دیجیاتو

حمید مقدسی | چهارشنبه، ۲۷ بهمن ۱۳۹۵

واقعیت مجازی تکنولوژی هیجان انگیزی محسوب می شود، اما برخی افراد با استفاده نسبتاً طولانی مدت از آن دچار سردرد و سرگیجه می شوند، زیرا نمایشگرها نمی توانند تصاویر را برای وضعیت چشم های مختلف به صورت بهینه به نمایش درآورند.

تیمی از محققین دانشگاه استنفورد به دنبال توسعه و ساخت نوعی صفحه نمایش برای واقعیت مجازی هستند که می تواند نحوه نمایش تصاویر را بر اساس سن و دیگر ویژگی های فیزیکی فرد، تنظیم نماید.

به عنوان مثال افراد مسن نمی توانند همچون جوانان، روی تصاویر و اشیائی با فاصله نزدیک به چشم تمرکز کنند. «گوردون ورتزشتاین» محقق ارشد این پروژه می گوید شرایط بینایی افراد مختلف با یکدیگر تفاوت دارد، و این موضوع باید در تجربه واقعیت مجازی در نظر گرفته شود.



این تیم پژوهشی، یک سامانه نرم افزاری و دو نوع سخت افزار مختلف را به عنوان گزینه های پیشنهادی برای این فناوری انتخاب کرده و مشغول اجرای آزمایش روی آنها هستند. از آنجا که نمایشگرهای VR کنونی به خاطر فاصله بسیار نزدیک به صورت، عملیات فوکوس چشم روی یک نقطه خاص را دشوار می کنند، نمونه های اولیه برای رفع این مشکل ساخته شده اند.

یکی از این نمونه ها از عدسی های مایع و قابل تنظیم استفاده می کند، و دیگری نیز همچون دوربین دوچشمی می تواند فاصله تصویر را با چشم تغییر دهد. هر دو دستگاه از فناوری ردیابی چشم بهره می برند تا محل نگاه کاربر را تشخیص دهند.

در حال حاضر نمونه های اولیه می توانند مشکلاتی از قبیل نزدیک بینی، دوربینی و پیرچشمی را جبران نمایند، اما هنوز برای رفع مشکل آستیگماتیسم در حین استفاده از هدست های واقعیت مجازی چاره ای اندیشیده نشده. البته محققین امیدوارند در ادامه تحقیقات، راهکاری همه کاره و سودمند را برای این صنعت ارائه نمایند.

[دیجیاتو](#)