

هوش مصنوعی پس از یک میلیون بار شبیه سازی قهرمان جام جهانی را پیش بینی کرد - دیجیاتو

یونس مرادی | سه شنبه، ۲۲ خرداد ۱۳۹۷

با نزدیک شدن به جام جهانی ۲۰۱۸ موسسات مختلفی در حال پیش بینی برنده نهایی این رویداد بزرگ هستند و حالا نوبت به گلدمن ساکس رسیده که شانس خود را بیازماید.

این موسسه که در سال ۲۰۱۴ نتیجه مسابقات را به اشتباه پیش بینی کرده بود، برای بازگرداندن آب رفته به جوی دست به کار شده و براساس محاسبات جدید آنها چهار تیم فرانسه، برزیل، پرتغال و آلمان با پشت سرگذاشتن رقبا به نیمه نهایی راه پیدا خواهند کرد.

بر این اساس دیدار نهایی بین ژرمن ها و سلسائو برگزار شده و در نهایت با پیروزی یاران نیمار، جام قهرمانی این دوره به ریودژانیرو خواهد رفت.



این

موسسه مالی برای دستیابی به نتایج مذکور هوش مصنوعی خود را با ویژگی های تیم ها، نتایج اخیر آنها و داده های انفرادی بازیکنان تغذیه کرده و سپس یافته های اولیه را با نتایج مسابقات جام جهانی و رقابت های اروپایی از سال ۲۰۰۵ تا کنون مقایسه کرده است.

در مرحله بعد برای دستیابی به دقیق ترین نتیجه ممکن بازی های جام جهانی یک میلیون بار شبیه سازی شده که در نهایت به پیروزی برزیل ختم شده است.

تجربه ثابت کرده فوتبال چیزی نیست که بتوان آن را پیش بینی کرد و هر لحظه ممکن است بازی به سود یکی از طرفین تغییر کند. همین مساله در مورد هوش مصنوعی گلدمن ساکس هم صدق می کند که چهار سال قبل در چنین روزهایی از قهرمانی برزیل سخن می گفت و در نهایت ژرمن ها با به ثمر رساندن ۷ گل سنگین ترین شکست را در خانه میزبان به آنها تحمیل کرده و تماشاگران پرشور را با چشمانی اشکبار روانه خانه کردند.

این موسسه مالی در بیانیه خود با تاکید روی جزییات فنی به ماهیت غیر قابل پیش بینی فوتبال نیز اشاره کرده است:

ما با استفاده از روش های آماری پیشرفته و داده های فراوان، طبیعت تصادفی این تورنومنت را هم در نظر گرفته ایم، با این حال این پیش بینی قطعی نیست چرا که فوتبال پیش ناپذیر است.

EA Sports که قهرمان جام جهانی دوره قبل را به درستی پیش بینی کرده بود این بار فرانسه را به عنوان گزینه نهایی خود انتخاب کرده است.

[دیجیاتو](#)