

# راک استدی با پشتیبانی برادران وارنر بازی روپایش را می سازد - دیجیاتو

حسین آدینه | شنبه، ۰۳ مهر ۱۳۹۵

خالق مجموعه بازی های بتمن آرخام، به تازگی مراحل توسعه عنوان واقعیت مجازی بتمن را به پایان رسانده است؛ این بازی به زودی برای هدست واقعیت مجازی پلی استیشن سونی منتشر خواهد شد.

اما حرکت بعدی استودیو بریتانیایی راک استدی چیست؛ سازندگان خوش ذوق انگلیسی در حال حاضر به لطف پشتیبانی شرکت وارنر براس (ناشر مجموعه بازی های بتمن) در حال کار روی پروژه روپایی خود هستند.

هر چند خداحافظی با فرنچایز بتمن برای توسعه دهندگان این استودیو ساده نبوده و دوران سختی را سپری می کنند. تهیه کننده راک استدی، Dax Ginn (دکس جین) در این باره می گوید:

«فکر می کنم در حال حاضر فضای نسبتاً ناراحتی بر تیم حاکم است. گویی شکست عشقی خورده ایم! ذهن بچه ها هنوز در دوران بتمن سیر می کند و البته حالا باید کار دیگری انجام دهیم، همگی این مسئله را پذیرفته ایم. اما یقیناً همه ی ما بتمن را می شناختیم و در جهان بتمن آسوده بودیم.»



«بدون شک آن دوران آسودگی و راحتی به پایان رسیده و خودمان را برای شرایط دشوار و مشکلات همراهش آماده می کنیم، چون می دانیم هر آنچه پیش رویمان است، آسان نخواهد بود. همواره در حین تغییر استرس و اضطراب در وجود انسان پدید می آید و ما در حال حاضر به این اتفاق نیاز داریم. ما می خواهیم احساس ناراحتی کنیم، چرا که قصد داریم محصولی فوق العاده بسازیم.»

البته جین و سایر توسعه دهندگان تیم راک استدی نمی دانند چه مسائلی در مقابلشان قرار خواهد گرفت. این استودیو زمان کافی برای انتخاب ادامه ی مسیر را داشته و هر آنچه که هست، به لطف موفقیت بی نظیر سری بتمن، از پشتیبانی مالی خوبی برخوردار خواهند بود.

برخی از هواداران دوست دارند با مجموعه ای از بازی های سوپرمن مواجه شویم، هر چند تاریخ نشان داده حتی به راک استدی برای ساخت یک عنوان سوپر من خوب نمی توان اعتماد کرد. با توجه به توانایی های فرزند کریپتون، طراحی یک بازی کامل بسیار دشوار خواهد بود. شما تصور

می‌کنید راک استدی در حال کار روی چه پروژه ای است؟

[دیجیاتو](#)