

# ناک اوت؛ فنون شکست ناپذیر بازی های مبارزه ای - دیجیاتو

حسین توکلی | پنجشنبه، ۲۳ آذر ۱۳۹۶

بازی های مبارزه ای همیشه ایده خوبی برای وقت گذرانی و کری خوانی دوستانه هستند؛ اما همین وقت گذرانی های دور همی نیز می تواند موجبات نزاع های دوستانه شود، به خصوص زمانی که بتوانید دوست خود را شکست دهید و احساس قدرت کنید و رجز خوانی را به اوج برسانید.

حال تصور کنید که کاراکتری را انتخاب کنید که به حرکات کشنده و در عین حال آسان برای اجرا مجهز باشد. در این صورت نه تنها بر روی اعصاب حریفان راه خواهید رفت، بلکه او را به مرز جنون خواهید کشید و به احتمال زیاد صدمات مالی از جمله پرت کردن دسته را شاهد خواهید بود.

متاسفانه یا خوشبختانه در تمام بازی های سبک مبارزه ای چنین کاراکتر ها و یا فنونی وجود دارد که در ادامه به معرفی آنان خواهیم پرداخت.

**The Tekken-Eddy Gordo**



مطمئناً تمامی ما با این پدیده مواجه شده ایم که پس از ماه‌ها تمرین با یکی از کاراکترهای سری تکن و تسلط بر روی حرکات و فنونش در یک بازی یک طرفه، بازنده مبارزه‌ای شدیم که فرد مقابل تنها یک تازه‌کار بوده است. بدون شک کاراکتر انتخابی فرد تازه‌کار داستان، ادی گوردو بوده.

ادی استاد سبک کاپوئراست؛ هنر رزمی‌ای تلفیقی که متشکل از حرکات موزون محلی برزیلی و جنب و جوش بسیار بالا، به همراه ضربات کشنده سبک رزمی جوجیتسو است.

برای استفاده از این فنون در بازی توسط ادی کار سختی پیش رو ندارید، کافی است انگشتان خود را بر روی دکمه‌های مشت و لگد قرار داده و به صورت شانسی آن‌ها را بفشارید. پس از این شاهد خواهید بود که ادی چگونه با حرکات غیر قابل پیش‌بینی حریف را بین زمین و هوا معلق نگه داشته و با ضربات پی‌درپی به خدمتش می‌رسد.

پس از سال‌ها حضور در نسخه‌های مختلف سری بازی‌های تکن، ادی گوردو نه تنها در دنیای این بازی، بلکه در میان تمامی بازی‌های ویدیویی به یکی از تازه‌کار پسندترین کاراکترها مشهور شده است.

پس اگر می‌خواهید برچسب تازه‌کار و یا حتی متقلب بهتان اطلاق نشود، تا جای ممکن از انتخاب ادی در بازی پرهیز کنید. و صد البته هر گاه در برابر او شکست خوردید، به خود یادآوری کنید که چیزی از ارزش‌های شما کم نشده است!

## Street Fighter-Shoryuken



سری استریت فایتر در تمامی نسخه‌های خود سعی داشته است تا نوآوری را حفظ کند و در هر شماره قابلیت‌های جدیدی را عرضه کند. اما در دل تمامی این تغییرات چند فن وجود دارند که از

قانون پایستگی بهره می برند و هیچ گاه از قدرتشان کاسته نشده و از هر شماره به شماره دیگری کوچ کرده اند.

تقریباً تمام طرفداران سری استریت فایتر آن ها را می شناسند و حتی چشم بسته می توانند آن ها را به اجرا درآورند. از جمله این فنون می توان به هادوکن (توپ آتشین)، تاتسوکامی (لگد چرخشی)، و در آخر مهلک ترین آن ها شوریکن یا همان آپرکات معروف ریو نام برد. استفاده از این فن زیاد کار سختی نیست و می توان آن را به صورت تکراری و پشت سر هم اجرا و یا به قولی اسپم کرد، ولی همین یک فن می تواند مبارزه را برای حریف به جهنم تبدیل کند.

در اولین گام به حریف نزدیک می شوید و شروع به اجرای فن می کنید؛ اگر حریف سعی کند به شما بچسبد، آپرکات صورتش را نوازش می کند. اگر از دور بدود و به سمت شما تکل برود؟ یک لحظه غفلت و باز آپرکات بعدی را دریاف می کند. سر جای خودش بایستد و به طراحی نقشه جدیدی برای حمله فکر کند؟ باز هم آپرکات.

اسپم کردن شوریکن یک راه راحت برای تمامی مبارزات سخت است که این موضوع مورد توجه بازیکنان بخش مولتی پلیر بازی نیز هست که باعث می شود پس از چند راند سر و کله زدن با آن، تنها راه پیش روی شما تسلیم شدن باشد.

## Injustice-Green Lantern



در بازی ای که بیش از ضربات تن به تن، به استفاده درست از قدرت های شخصیت ها متکی است؛ وجود کاراکتری که قدرت های مخصوصش کمی قوی تر از باقی کاراکترها باشد می تواند بالانس مبارزات را به هم بزند.

این موضوع کاملاً در مورد کاراکتر گرین لنترن در دنیای اینجاستیس صدق می‌کند. قدرت‌های او به سه بخش نزدیک زن، دور زن و دفاعی تقسیم می‌شوند که هر کدام از آن‌ها نه تنها برای به اجرا درآمدن به فرصت کمی نیاز دارند، بلکه بسیار راحت اجرا می‌شوند.

در کنار تمام این نکات باید این را هم مد نظر قرار داد که قدرت‌های هجومی گرین لنترن در کنار درصد آسیب بالا دارای ویژگی بیهوش کردن لحظه‌ای حریف را نیز به همراه دارند. همین نکته باعث می‌شود تا دست شما برای اجرای حرکت بعدی باز باشد و فرصت حمله دوباره را در حالی که حریف زمین‌گیر شده است داشته باشید.

قدرت‌های تدافعی او نیز قابلیت بازدارندگی فوق‌العاده‌ای دارند و می‌توان گفت بیش از 90 درصد ضربات و فنون حریفان را خنثی می‌کند. در کل گرین لنترن پکیج کاملی برای یک پیروزی آسان در بازی را در اختیار شما قرار می‌دهد.

### Soul Calibur-Astaroth



زمانی که صحبت از کاراکترهای روی اعصاب می‌شود ناخودآگاه آستاروت، غول تبر به دست سری سول کلیبر به یاد می‌آید.

چرخش تبر آستاروت یک فن دو بخشی است که تنها با زدن دو دکمه قابل اجراست. در مرحله اول او تبرش را از زیر شکم حریف به بالا می‌کشد که باعث می‌شود او در میان زمین و هوا معلق بماند، در مرحله بعد با ضربه‌ای او را به زمین می‌کوبد تا در کنار آسیب زدن او را از حرکت بی‌اندازد.

حال این معجون مرگبار را با زمین‌هایی با سطح کوچک ترکیب کنید تا یکی از غیر قابل‌مهارترین

فن های تاریخ سبک مبارزه ای را پدید بی آورید. به دلیل برد سلاح آستاروت فرار کردن از او در زمین های کوچک تقریبا غیر ممکن است و حتی اگر بتوانید از ضربه های او جان سالم به در ببرید به احتمال زیاد از رینگ مبارزه به بیرون پرتاب می شوید.

## Super Smash Bros.-Combos



کاراکتر هایی همانند ادی و یا آستاروت را تصور کنید، حال آن ها را با لباس هایی شاد و رنگی در بستری طنز در نظر بگیرید؛ تبریک می گوئیم شما به معجون سوپر اسمش بروز رسیدید!

در این بازی که اکثر شخصیت های معروف دنیای نینتندو حضور دارند، هستند کاراکترهایی که با ضربات زنجیره ای یا همان کمبو های بی توقف شما را به حال جنون برسانند. برای مثال کینگ ددده از بازی کربی.

دده در کنار اسم عجیبش فنون عجیبی نیز در چننه دارد که باعث می شوند شما به جز نظاره گر بودن شکستتان، نتوانید کاری انجام دهید. او با چکشش و یک فن دو بخشی آن چنان شکست ناپذیر جلوه می کند که برای لحظه ای تمام زیبایی های دنیای نینتندو را فراموش می کنید و به زمین و زمان نفرین می فرستید.

فن او متشکل از دو ضربه است که در حرکت اول شما را به سمت خودش می کشاند و در مرحله دوم با چکشش به خدمتتان می رسد. همین قابلیت به جلو کشیدنش موجب می شود او بتواند این حرکت را بی توقف انجام دهد که در آخر باعث آسیب صد در صدی و حذف شما از مسابقه در

مدت زمان ناچیزی می شود.

[دیجیاتو](#)