

# گزارش مالی الکترونیک آرتز منتشر شد؛ عملکرد موفقیت آمیز بتلفیلد ۱، تایتانفال ۲ و فیفا ۱۷ - دیجیاتو

شایان ضیایی | پنجشنبه، ۱۳ آبان ۱۳۹۵

بنابر گزارش مالی الکترونیک آرتز از سه ماهه دوم سال مالی 2017، بیش از 43 میلیون نفر طی سه ماه اخیر به تجربه بازی های EA Sports و عناوین کنسولی و مبتنی بر موبایل کمپانی مورد اشاره پرداخته اند. گذشته از اینکه مردم هنوز به صورت میانگین، در هر روز 2 ساعت و نیم از وقت خود را صرف بازی موبایل Star Wars Galaxy Heroes می کنند، محتویات بتلفیلد 1 روی وب سایت یوتوب از زمان معرفی تا به امروز، بیش از 100 میلیون بار دیده شده اند.

الکترونیک آرتز در گزارش خود گفته که تعداد بازیکنان بتلفیلد 1 طی هفته نخست، تقریباً دو برابر بتلفیلد 4 بوده است و آمار کماکان در حال رشد هستند. علاوه بر این، طی هفته نخست عرضه فیفا 17، تعداد بازیکنان فعال بازی نسبت به نسخه پیشین، تا 20 درصد افزایش یافت و تقریباً دو سوم بازیکنان از 183 کشور مختلف، به تجربه حالت داستانی Journey پرداختند.



کمپانی ناشر آمریکایی آمار دقیقی درباره فروش بتلفیلد 1 و تایتانفال 2 ارائه نکرده است. دلیل عدم ارائه آمار تایتانفال 2 آن است که بازی بعد از پایان سه ماهه عرضه شده و فیفا 17 هم تنها چهار روز پیش از اتمام سه ماهه به دست مشتریان رسید.

با وجود نگرانی های مربوط به زمان بندی اشتباه در عرضه تایتانفال 2، اندرو ویلسون، مدیر عامل الکترونیک آرتز می گوید که فروش بازی تحت تاثیر بتلفیلد 1 قرار نمی گیرد و این دو بازی با سبک های متفاوت خود، می توانند بازاری واحد را هدف قرار دهند.



از سوی دیگر، نسخه بعدی سری بازی Star Wars Battlefront کماکان در دست توسعه است و پاییز سال آتی میلادی به دست مردم می رسد. علاوه بر این، کمپانی مورد بحث امیدوار است که بازی مرتبط دیگر به دنیای جنگ های ستاره ای که توسط کارگردان نسخه های اول و دوم آنچارتد، یعنی امی هنیگ توسعه می یابد طی سال مالی 2018 به انتشار برسد.

مدیر ارشد مالی الکترونیک آرتز می گوید که کمپانی نسبت به عرضه پلی استیشن 4 پرو و اکس باکس وان اسکورپیو عیجان زده است. الکترونیک آرتز گفته که آمار فروش کنسول های نسل هشتمی تا به امروز 33 درصد از نسل پیشین بیشتر بوده و انتظار دارد که تعداد کنسول های پلی استیشن 4 و اکس باکس وان فروخته شده، به 80 میلیون واحد تا پایان سال 2016 و 100 میلیون تا پایان سال آتی میلادی برسد.



در حال حاضر، کنسول پلی استیشن 4 نزدیک به 47.4 میلیون واحد در سراسر جهان فروخته است و از طرف دیگر، مایکروسافت تمایلی به ارائه آمار مربوط به فروش کنسول اکس باکس وان نشان نمی دهد و در عوض به صحبت درباره تعداد بازیکنان فعال سرویس اکس باکس لایو می پردازد. آخرین آمار رسمی فروش اکس باکس وان در دسامبر 2014 اعلام شد که اکس باکس وان تا آن زمان به فروش 10 میلیون واحدی رسیده بود.

در نهایت باید افزود که آمار فروش الکترونیک آرتز طی 12 ماه اخیر رشدی 8 درصدی نسبت به سال گذشته داشته و به رقم 4.507 میلیارد دلار رسیده است. طی سه ماهه اخیر نیز نرخ درآمد معادل 898 میلیون دلار بوده که 63 درصد از آن (معادل 566 میلیون دلار) از فروش دیجیتالی به دست آمده است.

[دیجیاتو](#)