

# هر آن چه از Call of Duty: Black Ops 4 می دانیم؛ اوج گیری دوباره یا آخرین سقوط؟ - دیجیاتو

شایان کرمی | دوشنبه، ۳۱ اردیبهشت ۱۳۹۷

عرضه سالانه کال او دیوتی چیزی نیست که انتظارش را نداشته باشیم. همواره نام قسمت های مختلف این فرنچایز را می توان در لیست پر فروش ترین بازی های هفته و سال در تمام نقاط جهان مشاهده کرد.

با نزدیک شدن به انتهای نسل هفتم و ورود به نسل هشتم بازی های ویدیویی، سری کال او دیوتی تا حدودی دچار افت شد. بسیاری دلیل رخ دادن چنین چیزی را ورود فضای قسمت های اخیر این سری به جنگ های فرامدرن و تخیلی می دانستند.

تا حدی که مدیرعامل اکتیویژن، نسخه 2016 کال او دیوتی یعنی Call of Duty Infinite Warfare را [عنوانی اشتباه می دانست که در زمانی نادرست عرضه شده بود](#). بعد از این قضیه نسخه 2017 کال او دیوتی با محوریت جنگ جهانی دوم عرضه شد، [آمار فروش بازی نسبت به قسمت های قبلی بهبود یافت](#) و بسیاری به آینده سری کال او دیوتی امیدوار شدند.

در ماه های اخیر، شایعات مختلفی در رابطه با قسمت جدید کال او دیوتی که ساخت آن بر عهده Treyarch است شنیده می شد. عنوانی که قسمت چهارم از سری بلک آپس محسوب می شود و سرانجام پنجشنبه شب به صورت رسمی از آن معرفی شد. تا این لحظه واکنش ها نسبت به این بازی بسیار مثبت یا شدیداً منفی بوده اند. در ادامه به هر آن چه که از Call of Duty: Black Ops 4 می دانیم خواهیم پرداخت.



اواسط اسفند سال گذشته، [تصویری از بسکتبالپست معروف، جیمز هاردن در فضای مجازی منتشر شد که کلاهی با تم لوگو Black Ops 3 بر سر داشت](#)، البته با یک حرف ا اضافه. همین موضوع باعث شد اولین شایعات مبنی بر این که قسمت بعدی کال او دیوتی، بلک آپس 4 نام دارد، شکل گیرد.

چند روز بعد از این شایعات، اکتیویژن با [منتشر کردن تیزری](#)، ساخت بازی Call of Duty: Black Ops 4 به طور رسمی تایید کرد. سازندگان این عنوان در استودیوی Treyarch وعده متفاوت ترین

کال او دیوتی در سال های اخیر را دادند، ادعایی که با توجه به عرضه 4 نسخه از یک سری طی مدتی کوتاه، کمی عجیب به نظر می رسید.

بر خلاف اکثر نسخه های کال او دیوتی که در اواخر ماه آبان عرضه می شدند، تاریخ انتشار 20 مهرماه برای این بازی در نظر گرفته شده بود. بسیاری علت این کار را گم نشدن کال او دیوتی جدید در بین لیست بلندبالای عناوین درجه یکی می دانستند که اوایل پاییز آتی عرضه خواهند شد.

در حال حاضر اگر به هر وب سایت و نشریه مرتبط با بازی های ویدیویی سر بزنید، نام «بتل رویال» به گوش شما خواهد خورد. این سبک با عنوان PUBG به محبوبیت بالایی در بین کاربران رسید و با بازی Fortnite جایگاه خود را به عنوان ترند شماره یک این روزهای ویدیو گیم تثبیت کرد.

از آن جایی که اکتیویژن در گزارش مالی خود به تحت [تاثیر قرار گرفتن مدیران این کمپانی از موفقیت عناوین بتل رویال](#) اشاره کرده بود. بسیاری حضور این حالت در Black Ops 4 را بعید نمی دانستند.



احتمال حضور مبارزات بتل رویال در نسخه جدید کال او دیوتی هر روزه با انتشار شایعات مختلفی بیشتر می شد. سرانجام سایت Polygon با انتشار مقاله ای حضور مد بتل رویال در Black Ops 4 را به حدی جدی و مهم دانست که تیم سازنده برای رسیدن به ساخت این مد در زمان تعیین شده، [قید طراحی بخش داستانی را خواهند زد.](#)

شایعات زیادی پیرامون Call of Duty: Black Ops 4 شکل گرفتند و سرانجام اکتیویژن [طی رویدادی](#)، این بازی را به صورت رسمی معرفی کرد.

با توجه به حرف های سازندگان این عنوان در طول برنامه، بخش چندنفره از عمق بیشتری در مقایسه با قسمت های پیشین کال او دیوتی بهره خواهد برد. تحت تاثیر موفقیت های عناوینی همچون اوورواچ و Rainbow Six Siege، مبارزات تاکتیکی تر از گذشته دنبال خواهند شد و شما قابلیت شخصی سازی عمیقی برای اسلحه های خودتان در اختیار خواهید داشت.

مطابق پیش بینی ها، بخش بتل رویال نیز با نام Blackout در بازی وجود دارد. البته هنوز تایید نشده که در Blackout چندنفر همزمان قادر به بازی خواهند بود و سازندگان بازی نیز هنوز پاسخ مشخصی برای این سوال ندارند.

یکی دیگر از بخش های مهم جدید ترین نسخه کال او دیوتی، بخش زامبی است. برخلاف روند بخش زامبی کال او دیوتی در سال های اخیر، در Black Ops 4 می توانید این بخش را به صورت

آفلاین نیز به اتمام برسانید.



حالت زامبی بازی در زمان عرضه از سه نقشه پشتیبانی خواهد کرد و در مقایسه با نسخه های پیشین، از عمق بیشتری در بخش گیم پلی و حتی داستانی بهره خواهد برد.

در طول برنامه معرفی از این بازی، حرفی از حالت داستانی زده نشد و همین موضوع، به نوعی عدم حضور این بخش را در بلک آپس 4 را نوید می داد. ساعاتی بعد دن بایتینگ، مدیر اجرایی Treyarch در مصاحبه با سایت Polygon [این موضوع را رسماً تایید کرد.](#)

به گفته او، در سال های اخیر به طور مداوم علاقه کاربران به بخش آنلاین نسخه های مختلف کال او دیوتی بیشتر شده و تیم Treyarch با توجه به بازخوردی که از کاربران نسخه های پیشین سری Black Ops گرفته و جو فعلی صنعت بازی های ویدیویی، تصمیم گرفته به طور مشخص، تنها روی تجربه آنلاین بازی متمرکز شود.

همچنین آن ها برنامه بلند مدتی برای پشتیبانی از این بازی دارند و طبق حرف های بایتینگ، ممکن است پشتیبانی از Call of Duty: Black Ops 4 بیش از یک سال ادامه پیدا کند.

نسخه های مختلف کال او دیوتی سرآمد نوآوری و معرفی المان های جدید در سبک شوتر اول شخص بوده اند. در سال های پیش، بسیاری دیگر بازی های بزرگ این سبک را به تقلید از نسخه های مختلف سری COD محکوم می کردند. حال سوال اصلی این جا است که خود کال او دیوتی از چه زمانی تصمیم به تقلید از دیگر بازی ها گرفت و باید منتظر ماند و دید که سرانجام چنین رویکردی به کجا خواهد رسید؟

نظر شما در مورد Call of Duty: Black Ops 4 چیست؟ به چه دلایلی آینده خوب یا بدی را برای این عنوان پیش بینی می کنید؟

[دیجیاتو](#)