

افسانه زلدا به سال ۲۰۱۶ موکول شد - دیجیاتو

محسن وفانژاد | شنبه، ۰۸ فروردین ۱۳۹۴

تهیه کننده بازی The Legend of Zelda Wii U، ایچی آنوما، ویدیویی در فیسبوک منتشر کرد و تاخیر در عرضه این عنوان را اعلام نمود. وی گفت: "انتشار بازی در سال 2015 دیگر در اولویت های ما نیست."

این بازی برای اولین بار در دنیایی بسیار بزرگ تر از آنچه در نسخه های پیشین تجربه کرده ایم جریان دارد و عجیب نیست که تیم سازنده نیاز به زمان بیشتری برای توسعه داشته باشد. نینتندو به کیفیت بالای محصولات اش شهرت دارد و کمتر پیش آمده که بتوانیم از بازی های نینتندو باگ و یا ایرادها قابل توجهی پیدا کنیم.

آنوما در ادامه می گوید: "ما چندین فرصت جدید برای این بازی یافتیم." آنوما معتقد است آن ها به جای اینکه بازی را سر هم کنند و هر طور که شده به بازار بفرستند، چیزهای جدید و جذاب به آن اضافه کرده اند که آن را بهتر از قبل می کند.

کیفیت بالای محصولات نینتندو و عظمت دنیای The Legend of Zelda را که در نظر بگیریم همه چیز منطقی خواهد شد. اما نینتندو برای سال 2015 چه برنامه ای دارد؟ انتهای سال برای کنسول Wii U چه عنوان قابل توجهی عرضه می شود که وضعیت آن را اندکی بهبود بخشد؟

[دیجیاتو](#)