

موسس آکیلس: هرگاه اپل کامپیوتری خوب ساخت، هدست ریفت هم از آن پشتیبانی می کند - دیجیاتو

شایان ضیایی | جمعه، ۱۴ اسفند ۱۳۹۴

موسس کمپانی آکیلس، پالمر لاک، به تازگی آب پاکی را روی دست دارندگان پلتفرم های مک ریخته و اعلام کرده که اپل تا به امروز کامپیوتری نساخته که قدرت کافی برای اجرای عناوین واقعیت مجازی را داشته باشد. لاک در مصاحبه اخیر خود و در پاسخ به سوال درباره پشتیبانی ریفت از مک گفته است «این موضوع به اپل بستگی دارد و اگر آن ها روزی یک کامپیوتر خوب عرضه کنند، ما هم از آن پشتیبانی می کنیم.»

لاک در ادامه می گوید: «در واقع حقیقت ماجرا این است که اپل معمولا از پردازنده های گرافیکی قدرتمند برای پلتفرم مک خود استفاده نمی کند. شما می توانید یک مک پرو 6000 دلاری بخرید که به یکی از بهترین کارت های گرافیک AMD، یعنی FirePro D700 مجهز است، اما بازهم با مشخصات سخت افزاری پیشنهادی ما سازگاری ندارد.»

کامپیوترهای قدرتمند مک پرو، با دو کارت گرافیک نامجزا عرضه می شوند، اما هیچ از آن ها سازگاری چندانی با گیمینگ ندارند و به گونه ای طراحی شده اند که نرم افزارها و اپلیکیشن های حرفه ای پشتیبانی کنند. هدست های واقعیت مجازی گران قیمت مانند آکیلس ریفت و اچ تی سی Vive، به پردازنده های گرافیکی متمرکز بر گیمینگ مانند Nvidia GTX 970 و یا مدل های بالاتر آن نیازمندند تا با پی سی کاربر با مشخصات پیشنهادی سازندگان مطابقت داشته باشد.

«اگر آن ها استفاده از پردازنده های گرافیکی قدرتمندتر را مانند سابق در اولویت قرار دهند، ما هم عاشق پشتیبانی از مک هستیم.» لاک ادامه می دهد: «اما در حال حاضر، حتی یک دستگاه [مک] هم وجود ندارد که [با ریفت] سازگاری داشته باشد. بنابراین حتی اگر ما در بخش نرم افزار، پشتیبانی های لازم به عمل آوریم، هیچ مخاطبی روی مک وجود ندارد که بتواند بخش اعظمی از نرم افزارهای فعلی را اجرا کند.»

لاک در حالی از سخت افزار کامپیوترهای مک اعلام نارضایتی می کند که تیم کوک، مدیر عامل اپل، چندی پیش از تمایل خود به حوزه واقعیت مجازی گفت. به عقیده کوک، واقعیت مجازی پتانسیل های زیادی دارد و اپلیکیشن های جالبی تا به امروز برای آن ساخته شده است. با این وجود، باید این حقیقت را پذیرفت که پلتفرم مک اپل حداقل در آینده نزدیک قادر به اجرای

جدیدترین دستاورد تکنولوژی و گیمینگ نیست.

[دیجیاتو](#)