

اپلیکیشن های فراگیر میکروسافت، تابستان آتی به اکس باکس وان می آیند - دیجیاتو

شایان ضیایی | پنجشنبه، ۲۷ اسفند ۱۳۹۴

کمپانی میکروسافت مدتی نسبتاً طولانی است که [خبر از عرضه اپلیکیشن های فراگیر خود روی پلتفرم اکس باکس وان می دهد](#) اما تا پیش از امروز، دقیقاً نمی دانستیم که باید چه زمانی منتظر این قابلیت باشیم. اهالی ردموند در مصاحبه اخیر خود طی همایش GDC 2016 اعلام کرده اند که روند ادغام اکوسیستم پی سی و گیمینگ روی کنسول بزودی آغاز می شود و کاربران در تابستان آتی به اپلیکیشن های فراگیر ویندوز 10 دسترسی می یابند.

ردموندی ها برنامه دارند که با ترکیب کردن قابلیت های کلیدی اکس باکس استور و ویندوز استور، اپلیکیشن هایی تولید نمایند که روی تمام پلتفرم های موبایل، پی سی، تبلت و کنسول های خانگی اجرا می شوند. میکروسافت این پروژه را «پلتفرم فراگیر ویندوز» می خواند که البته به اعتقاد تیم سویینی، یکی از موسسین کمپانی اپیک گیمز، [حکایت از انحصار طلبی میکروسافت دارد](#).

سویینی می گوید که میکروسافت با این کار، اکوسیستمی محدود فراهم می آورد و بازی سازان مجبور خواهند شد که با استفاده از ابزارهای این کمپانی، عناوینی بسازند که در انحصار آن ها خواهد بود. میکروسافت اگرچه با این دست از نظرات مخالف است اما ظاهراً سعی دارد تا با توجه بازخوردهای مخاطبان، پلتفرم اپلیکیشن های خود را بهبود بخشد.

در حال حاضر، بازی هایی که روی میکروسافت استور قرار می گیرند، ویژگی هایی بسیار محدود دارند و از معماری SLI و یا Crossfire کارت های گرافیک Nvidia و AMD پشتیبانی نمی کنند. اما جیسون رونالد، مدیر محصولات میکروسافت، می گوید که با عرضه اپلیکیشن های فراگیر، امکان اجرای بازی های ویدیویی با گرافیکی بسیار بالاتر و مطابق استانداردهای مد نظر گیمرها فراهم می آید.

[دیجیاتو](#)