

امتیازات Forza Horizon 3؛ خلاصه ای بر نکات مثبت و منفی - دیجیاتو

محمد کریمی | شنبه، ۰۳ مهر ۱۳۹۵

از قدیم گفته اند هیچ پادشاهی ماندگار نیست. شاید روزگاری از گرن توریسمو با عنوان بهترین بازی شبیه سازی کنسول ها یاد می شد اما میکروسافت با فرنچایز فورترزا نشان داد که دست بالای دست بسیار است. شروع تمامی این اتفاقات را می توانیم نسل هفتم بنامیم.

پس از موفقیت هایی گوناگون گرن توریسموها و وعده های عجیب سونی پیرامون قدرت کنسولش، بازیکن ها منتظر بودند تا طعم جدید رانندگی به دست پخت ژاپنی ها را بچشند. با این وجود به واسطه تاخیرهای فراوان گرن توریسمو 5، علاقه مندان برای داشتن تجربه ای نسل هفتمی از فرنچایز محبوب خود مجبور شدند تا پنج سال به انتظار بنشینند.



برای آشنایی بیشتر با فورترزا هورایزن 3 مقاله [«پیش نمایش Forza Horizon 3»](#) را از دست ندهید.

جالب اینجاست عنوان نهایی هم نتوانست همانند قسمت های پیشین با استقبال منتقدان مواجه شود. آن سوی میدان میکروسافت را داشتیم. ردموندی ها 2005 اولین عنوان از فرنچایز فورترزا را به انتشار رساندند. قسمت های بعدی هم به ترتیب سال های 2007 و 2009 منتشر شدند؛ بازی هایی که همگی نتوانستند بازخوردهای مثبتی از سوی منتقدین و بازیکن ها دریافت کنند.

با قسمت چهارم فورترزا بود که میکروسافت چکش نهایی را کوبید و نشان داد که اکس باکس «بهشت ریسینگ بازها» است. حدود چند روز تا انتشار عنوان جدید این فرنچایز با نام Forza Horizon 3 برای پی سی و اکس باکس وان باقی مانده و ما هم همانند همیشه تصمیم گرفته ایم نگاهی به نقدهای بازی بیندازیم. اگر دوست دارید با المان های مثبت و منفی این عنوان آشنا شوید، با ما همراه باشید.



فورترزا هورایزن 3 اولین عنوان نسل هشتمی میکروسافت است که توانست میانگین امتیازی بالای 90 به دست بیاورد.

پیش از پرداخت به بررسی های این عنوان، بد نیست بدانید هورایزن یک عنوان فرعی از فورترزا است. سال 2012 میکروسافت تصمیم گرفت ریسک کرده و این فرصت را به استودیوهای خود

بدهد تا دنیای فورتزا را گسترش دهند. به همین خاطر شاهد عنوانی متفاوت با فورتزا موتور اسپورت ها بودیم که روی المان های آرکید گونه و جهان باز تاکید داشت. از همان 2012 بود که انتشار فورتزاها سالیانه شد.

بیاید ابتدا به داستان پردازیم. معمولا هنگامی که از سبک ریسینگ نام می بریم، بازیکن ها انتظاری از داستان ندارند. ساده تر بگوییم، داستان تنها یک محرک برای ادامه بازی است. از فورتزا هورایزن 1 که استودیو سازنده به ساخته اش بخش داستانی را افزود، بعضی منتقدها نسبت به این قسمت انتقاداتی داشتند. چون خواهان روایت هیجان انگیز تری بودند.



منتقدین Shacknews و Metro Game Central هورایزن 3 را بهترین عنوان سری فورتزا خواندند.

همین مسئله را با فورتزا هورایزن 3 شاهد هستیم که بین بررسی ها Attack of the Fanboy یکی از وب سایت هایی بود که به این بخش اشاره داشت. بنابراین انتظارات خود از داستان را پایین بیاورید. از داستان که فاصله بگیریم به گیم پلی می رسیم. جالب ترین نکته ای که بین بررسی ها می توانستید ببینید، این بود که خیلی ها باور داشتند بازی کامل ترین فورتزا است.

جالب اینجاست آن ها نگران هستند که استودیو سازنده چگونه می خواهد عنوانی بهتر از هورایزن 3 به انتشار برساند. منتقدهای Cheat Code Central و Gaming Age با بررسی های خود به این مسئله اشاره کردند. با توجه به نقدها گیم پلی هورایزن 3 تفاوت های چندانی با قسمت های قبلی نداشته و Playground Games سعی به بهبود بخش های گوناگونش کرده است.



وقتی می گوییم «چندان» یعنی نباید انتظار انقلاب داشته باشید. اینجا منتقدها به دو دسته تقسیم شده اند. دسته ابتدایی کسانی هستند که به همین تغییرات راضی بوده و آن را مناسب هورایزن 3 دانسته اند. گروه دوم را هم می توانیم مخالفین بنامیم. Tyler Treese از وب سایت [We Got This Covered](#) [به بازی امتیاز 70 داد] از همین افراد بود که انتظار پیشرفت های بیشتری برای گیم پلی داشت.

بر اساس گفته Dean James از [Attack of the Fanboy](#) [به بازی امتیاز 90 داد] بازی نسبت به فورتزاها قبلی آشنا بوده و همانند همیشه استودیو سازنده ترکیبی فوق العاده از آرکید و شبیه سازی را به ارمغان آورده تا بازیکن های هاردکور [حرفه ای] و کژوال [کم تجربه] بتوانند از تجربه خود بیشترین لذت ممکن را ببرند.



بخش چند نفره بازی هم با استقبال منتقدها مواجه شد. کنار المان های مثبت قسمت های قبلی، اکنون می توانید با دوستان خود هم بخش تک نفره را انجام دهید. با

وجود این که بازیکن های پی سی و اکس باکس باکس قابلیت انجام بازی با یکدیگر را دارند، طبیعتا وجود این قسمت خیلی هیجان انگیز است.

Luke Reilly از [IGN](#) [به بازی امتیاز 95 داد] هم که از همان ابتدا به تعریف از ساخته Playground Games پرداخت، گفت شاید ماشین ها ستاره ی نمایش هورایزن 3 باشند اما این محیط است که صحنه را به دست خواهد گرفت. او افزود که توجه به جزییات فوق العاده بوده و انگار بازیکن به استرالیای واقعی قدم گذاشته است؛ از نشان گذاری جاده ها و تابلوهای خیابان بگیریید تا رنگ سطح زباله ها همگی با وسواس طراحی شده اند.

محیط هورایزن 2 نسبت به هورایزن 1 سه برابر بزرگ تر بود. Playground Games برای بازی جدیدش پا را فراتر گذاشت و عنوانی دو برابر عظیم تر از قسمت پیشین ساخت. جالب اینجاست جذابیت های استرالیای هورایزن 3 تنها به بزرگی محیط محدود نشده و گستردگی آب و هوایی هم از المان های مثبت این عنوان به شمار می رود. بازی شش اکوسیستم متفاوت دارد که به اعتقاد گفته Attack of the Fanboy و Shacknews تمام آن ها فوق العاده هستند.



این حرف ها زمانی رنگ و بوی جالب تری به خود می گیرند که بخشی از حرف های Dean James را به آن ها اضافه کنیم. به اعتقاد او فیزیک رانندگی هورایزن 3 همانند گذشته عالی بوده و بسته به ماشین، ارتقا آن ها یا منطقه آب و هوایی باید منتظر رانندگی متفاوتی باشید. همچنین بد نیست بدانید می توانید بین بیش از 300 ماشین هر کدام را که خواستید خریداری کنید.

بر اساس گفته منتقدها هم تعداد اتوموبیل ها برای عنوانی از این سبک مناسب است. جدا از این هر کدام طراحی فوق العاده دارند. از دیدگاه گرافیکی بررسی ها نشان می دادند که با یکی از زیباترین بازی های اکس باکس وان مواجه هستید. به اعتقاد Luke Reilly که گستردگی منطقه ها را یکی از بهترین بخش های هورایزن 3 خواند، نورپردازی شگفت انگیز بوده و سایه ها هم طبیعی هستند.



منتقد IGN دو انتقاد از بازی داشت؛ یکی از آن ها به وسعت کم بعضی از منطقه ها باز می گردد. دومین ایراد او از بازی را هم می توانیم به شباهت فوردهای سه هورایزن بنامیم. با وجود این که بین بعضی کشور ها، ماشین های متفاوتی می بینیم اما اتوموبیل های فورد هورایزن ها چندان این مسئله را رعایت نکرده اند.

جالب اینجاست به واسطه سیستم روشنایی جدیدی که Playground Games به کار گرفته، نورپردازی هر منطقه مشابه یکدیگر نیست. IGN افزود که هزینه این گرافیک فوق العاده فریم ریت 30 [همانند هورایزن های قبلی] است که بیشتر قسمت ها قفل بوده و بازیکن می تواند تجربه ای روان داشته باشد. Attack of the Fanboy گفت فورتزا ها همیشه گرافیک استثنایی داشته و هورایزن 3 هم با جزییات فراوان ماشین و منطقه ها توانسته پایش را فراتر بگذارد.

M3 بخش دیداری بازی را باشکوه خواند. منتقد Eurogamer Italy اذعان داشت که ساخته Playground Games با گرافیک فوق العاده، وجود قابلیت های HDR [رنگ بندی بهتر] و Xbox Play Anywhere [با خرید بازی روی اکس باکس یا ویندوز 10، نسخه دیگر را رایگان دریافت می کنید] توانسته تا آینده اکس باکس را نزدیک کند. Spazio Games هم گفت که هورایزن 3 مرزهای جدیدی از بازی های رانندگی را به وجود آورد.



تمام این حرف ها نشان می دهند Playground Games از آزمون خود سربلند بیرون آمده است. خوشبختانه آن ها برای بخش شنیداری هم سنگ تمام گذاشته اند. هورایزن 3 چندین ایستگاه رادیویی متفاوت داشته و می توانید از تمام آن ها استفاده کنید. با وجود این که بعضی منتقدین گفته بودند **تعداد معدودی** از ترک ها برای سبک ریسینگ آشنا هستند [انتظار قطعه های ساختار شکنانه تر داشتند] اما همچنان می توانید تجربه ای هیجان انگیز برای خود به ارمغان بیاورید.

اگر هم خواهان قطعه های بیشتری هستید، نگران نباشید. با استفاده از بخشی که Playground Games به ساخته اش افزوده هم اکنون می توانید آهنگ های خود را به هورایزن 3 اضافه کنید. این قسمت از جمله المان هایی بود که با استقبال منتقدها مواجه شد. همچنین بر اساس گفته Luke Reilly صداگذاری هم نسبت به گذشته بهبودهایی داشته و با بهترین صداگذاری فورترها [حتی موتور اسپورت] مواجه هستید.



به اعتقاد We Got This Covered بازی مشکلات فنی داشته و گاهی اوقات هم کاهش فریم ریت خواهید دید.

تقریباً عادت کرده ایم هنگام انتشار عنوانی که خیلی ها به انتظارش نشسته اند، منتقدی خلاف جهت جریان آب شنا کرده و نقدی عجیب را بنویسد. متأسفانه هورایزن 3 هم نتوانست از این مسئله جان سالم به در ببرد و وب سایت IBTimes UK به بازی امتیاز 40 را داد. به یاد داشته باشید که قرار نیست تمام منتقدها روی یک اثر اتفاق نظر داشته باشند. به همین خاطر است وب سایت هایی همانند متاکریتیک یا روتن تومیتوز به وجود آمده اند.

اما همیشه باید بین نقد و نمره ای که می بینیم، تناسب باشد. بررسی IBTimes UK نه تنها این مسئله را رعایت نکرده بود، با بررسی اش نتوانست امتیازش را توجیه نماید. چون پیشتر هم چنین اتفاقاتی را دیده بودیم، تصمیم گرفتیم با هورایزن 3 به آن بپردازیم. تنها به واسطه یک یا چند نمره خود را ناراحت نکنید و بیشتر به تجربه بازی اهمیت دهید. حرف های خود را همین جا به پایان می رسانیم و شما را به تماشای نمرات این عنوان دعوت می کنیم:

Telegraph – 100

Trusted Reviews – 100

ZTGD – 100

Windows Central	– 100
Sporting News	– 100
Digital Spy	– 100
Gaming Age	– 100
MondoXbox	– 98
Cheat Code Central	– 96
God is a Geek	– 95
IGN	– 95
Lazygamer	– 95
Game Informer	– 93
Atomix	– 92
Metro Game Central	– 90
SpazioGames	– 90
Hardcore Gamer	– 90
GameSpot	– 90
Digital Chumps	– 88
Polygon	– 85
Game Revolution	– 80
CGMagazine	– 80
We Got This Covered	– 70
IBTimes UK	– 40

میانگین امتیازی بازی تاکنون به صورت زیر بوده است:

وب سایت [Metacritic](#) با 65 نقد - 91

وب سایت [OpenCritic](#) با 42 نقد - 90

[دیجیاتو](#)