

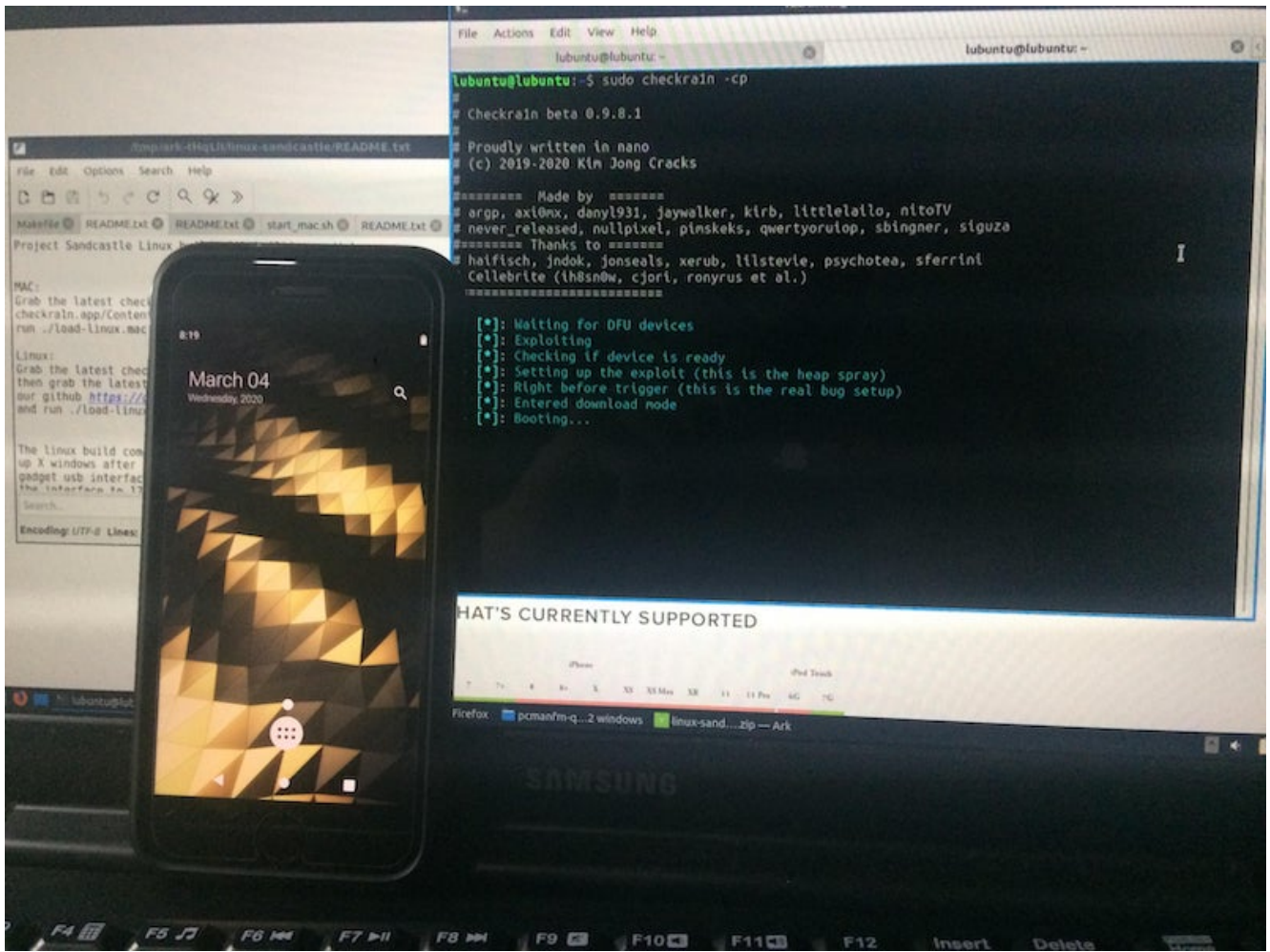
نصب اندروید روی آیفون امکان پذیر شد؛ شکایت اپل از بنیان پروژه قلعه شنی - دیجیاتو

مریم موسوی | جمعه، ۱۶ اسفند ۱۳۹۸

اندروید تقریباً روی هر گجتی قابل اجراست؛ از گوشی های هوشمند و تلویزیون ها گرفته تا ماشین ها، انواع میکروویو و نینتندو سوئیچ اما در تمام سال هایی که از حیات این سیستم عامل می گذرد ورود آن به گوشی های اپل غیرممکن بوده است. حالا تلاشی به نام پروژه قلعه شنی یا [SandCastle](#) شکل گرفته که هدفش تغییر این مساله و ساخت بیلد اندروید برای آیفون است. دست اندرکاران این پروژه پیشتر نسخه های بتای اندروید برای آیفون ۷ و آیفون ۷ پلاس را هم توسعه داده اند.

احتمالاً خاطرتان هست که چندین سال پیش، برخی تلاش داشتند لینوکس و اندروید را به اولین نسخه آیفون پورت کنند و حالا همان افراد به نام های دیوید ونگ و کریس وید پروژه قلعه شنی را به دست گرفته اند. ونگ و وید هم موسس شرکتی به نام Corellium هستند که هم اکنون به خاطر فروش دسترسی به ماشین های مجازی اجرا کننده iOS تحت پیگرد قضایی از سوی اپل قرار دارد. این دو نفر می گویند که ماشین مجازی آیفون Corellium و تلاش هایی که برای رفع باگ آن انجام داده اند باعث شد که پروژه قلعه شنی به سرعت پیش برود.

توسعه پورت های اندروید معمولاً به خاطر سخت افزار مشترک اکوسیستم ARM به سرعت پیش می رود. محصولی مانند نینتندو سوئیچ به صورت عادی سر و کاری با کدهای اندروید ندارد اما از آنجا که این محصول به چیپست تگرا انویدیا مجهز شده (که در گجت های اندرویدی به وفور یافت می شود) یعنی نینتندو سوئیچ پیش نیاز لازم برای اجرای اندروید را دارد و با تلاش میتوان سیستم عامل موبایلی گوگل را به آن پورت کرد.



همین اصل در مورد گجت های دیگر هم برقرار است و کوالکام، انویديا، مدياتک و ديگر شرکت ها چيپست های توليدي خود را به طيف وسيعی از شرکت ها می فروشند؛ اگر می خواهيد اندرويد را به دستگاہی پورت کنید نخستين قدم اين است که یک گجت اندرويدي با سخت افزار مشابه پيدا کنید و کار را با کد بیس آن دستگاہ آغاز نماييد. اما اين استراتژی در مورد محصولات اپل به کار نمی آمد چرا که آيفون ها از چيپست اختصاصی اپل استفاده می کنند و در نتیجه کد اندرويدي در آنها وجود ندارد که به عنوان پایه و اساس، کار را با آن شروع کرد و بايد کليه درايورها را از ابتدایی ترين مرحله برايش بنويسيد.

وَنگ در مصاحبه ای که پيرامون پروژه قلعه شنی با فوربس انجام داد چنين اظهار داشت:

چالش بزرگی که پيش رويمان قرار داشت اين بود که هيچ سندی در مورد سخت افزار اپل وجود ندارد و اين سخت افزار مطابق با استانداردهای فعلی محصولات اندرويدي نيستند. با اين حال اطلاعاتی که تيم ما در مورد اين محصولات دارد بيشتتر از هر کسی در خارج از شرکت اپل است هرچند که با وجود اين دانش باز هم بايد بخش اعظمی از زمان و انرژی خود را صرف نوشتن درايورها از ابتدایی ترين مرحله کنیم.

بيدهای تهيه شده فعلا بتا خوانده می شوند و آنطور که در وبسایت اين شرکت آمده به زودی منتشر می شوند. بيلد آيفون ۷ تاکنون بيشتترين پيشرفت را داشته است و طبق اطلاعات ارائه شده

توسط Corellium این بیلد برای بخش هایی مثل پردازنده، حافظه، نمایشگر و صفحه تاچ کار می کند اما GPU، دوربین، بلوتوث، صدا و شبکه موبایلی هنوز روی آن کار نمی کنند لذا هنوز کار زیادی باید روی این بتا انجام شود و نباید انتظار داشت که محصول نهایی مانند سیستم عامل iOS روی آیفون ها کار کند. در وبسایت این شرکت همچنین اشاره ای به بیلدهای تهیه شده برای آیفون ۶ تا ۱۱ پرو شده و البته گفته شده که اغلب آنها به حافظه دستگاه دسترسی ندارند و در بسیاری نیز نمایشگر کارایی لازم را ندارد.

البته خبر خوب اینکه این پروژه تازه یک ماه است که کلید خورده و اینکه در چنین بازه کوتاهی یک بیلد کاربردی برای آیفون ساخته شده تحسین برانگیز است!

[دیجیاتو](#)