

پشتیبانی رسمی از کنترلر پلی استیشن 4 در پلتفرم استیم بزودی آغاز می شود - دیجیاتو

شایان ضیایی | پنجشنبه، ۲۲ مهر ۱۳۹۵

کمپانی Valve طی رویداد Steam Developers Day هفته جاری، اعلام کرد که بزودی شاهد تغییراتی بزرگ در رابط برنامه نویسی کنترلر پلی استیشن 4 روی پلتفرم استیم خواهیم بود. هنگامی که به روزرسانی جدید استیم در تاریخ نامعلومی عرضه گردد، کاربران می توانند چیدمان دکمه های DualShock 4 را مطابق میل خود شخصی سازی کنند و حتی سنسور ژيروسکوپ و تاچ پد آن را فعال سازند.

چنین تغییری، مطمئناً برای گیمرهای حرفه ای که به دنبال راه های جدیدی برای تجربه بازی های ویدیویی هستند خوشایند خواهد بود؛ در واقع هیچ چیز بدتر از آن نیست که یک توسعه دهنده، چیدمان ناکارآمد و غیرقابل تغییری برای بازی خود انتخاب کرده باشد و تجربه بازی را با مشکل مواجه سازد.

Valve می گوید که تغییر چیدمان دکمه های کنترلر پلی استیشن 4، دقیقاً مشابه Steam Controller خواهد بود و رابط برنامه نویسی هر دو سخت افزار، به شکل مشابهی کار می کند. این بدان معناست که کاربران دیگر برای استفاده از قابلیت های خاص کنترلر استیم، مجبور به کنار گذاشتن کنترلر پلی استیشن 4 و تهیه محصول Valve نیستند.

کمپانی مورد اشاره می گوید که به دلیل برخی از عملکردهای مشابه DualShock 4 با کنترلر استیم، تصمیم گرفته تا ابتدا به پشتیبانی از آن پردازد که امری منطقی به نظر می رسد. کنترلرهای دیگر نیز به زودی مورد پشتیبانی قرار می گیرند که احتمالاً اولین نمونه آنها، کنترلر اکس باکس وان و مدل حرفه ای تر آن باشد.

جالب است بدانید که با وجود شباهت های زیاد کنترلر پلی استیشن 4 و استیم و پشتیبانی رسمی از DualShock 4، در نسل هفتم بازی های ویدیویی، برای تجربه بازی های پلتفرم پی سی با کنترلر مجبور به خرید سخت افزار اکس باکس بودید و راه اندازی DualShock 3 روی پی سی، امری تقریباً غیرممکن به شمار می رفت.

در هر صورت، هم سونی و هم مایکروسافت در نسل هشتم استفاده از کنترلر را روی پی سی تسهیل کرده اند؛ هرچند که مایکروسافت می خواهد با قابلیت کراس پلی خود، دل پی سی گیمرها را برباید و احتمالاً به زودی با Valve همکاری کند تا پشتیبانی از کنترلر اکس باکس وان هرچه سریع تر آغاز گردد.

