

آیا پلی استیشن قابل حمل جدیدی ساخته می شود؟ - دیجیاتو

پویا پورنصیر | سه شنبه، ۱۶ خرداد ۱۳۹۶

مدیر بخش بازی های ویدیویی شرکت سونی، آقای شان لیدن، در مصاحبه ای با مجله تایم درباره طول عمر کنسول های بازی این شرکت صحبت کرد.

در این مصاحبه درباره دومین تلاش شرکت سونی برای به دست گرفتن بازار کنسول های دستی، یعنی پلی استیشن ویتا، کمتر صحبت شد اما سونی شکست خود را پذیرفت. در ارتباط با همین کنسول ناموفق، تلاش شرکت نینتندو با کنسول محبوب و هیبریدی سویچ نیز به بحث کشیده شد.

از شان لیدن پرسیده شد که آیا سونی می تواند با ارائه یک محصول خوب، در بازار کنسول های دستی درآمد زایی کند یا خیر. پاسخی که داده شد، روزنه های کوچک امید را برای جانشین کنسول ویتا بست.



لیدن توضیح داد: «صادقانه بگویم، پلی استیشن ویتا نتوانست در آمریکا و اروپای غربی فروش خوبی داشته باشد.» با این وجود او پتانسیل خوبی در کنسول های دستی می بیند، با این تفاوت که اعداد و ارقام فروش کنسول ویتا مانع ادامه این راه شدند.

سونی: پلی استیشن ویتا نتوانست در آمریکا و اروپای غربی فروش خوبی داشته باشد. در حال حاضر برای پلی استیشن ویتا بازی های مختلفی معرفی و در نهایت منتشر می شود. متأسفانه این موضوع فقط برای کشور ژاپن صادق است. لیدن در مقابل توضیح داد که کنسول نینتندو سویچ دقیقاً همان چیزی است که طرفداران این شرکت انتظار آن را می کشیدند.

لیدن اعتقاد دارد که نینتندو سویچ بیشتر یک «همسفر مکمل» است تا یک «رقیب»، و خللی در مسیر کنسول پلی استیشن 4 ایجاد نخواهد کرد. آمار فروش کنسول ها حاکی از آن است که اکثر خریداران کنسول سویچ، به طور همزمان از دو کنسول استفاده می کنند. پس جمله ای که لیدن گفت اصلاً غلط نیست.



اولین کنسول دستی شرکت سونی، یعنی پلی استیشن پرتابل یا PSP، توانست 80 میلیون واحد در سراسر جهان بفروشد. با وجود فروش خوب این کنسول دستی، نماینده شرکت نینتندو یعنی نینتندو DS همیشه در صدر فروش کنسول های دستی قرار داشت.

سونی اعتقاد دارد که نینتندو سویچ بیشتر یک همسفر مکمل است تا یک رقیب. سونی سال 2011 با پلی استیشن ویتا می خواست بازی را به نفع خود تغییر دهد و اما با وجود ارائه خدماتی همچون افزایش قدرت سخت افزاری، آنالوگ استیک ثانویه، صفحه نمایش OLED و انحصاری هایی همچون آنچارتد، گراویتی راش و Tearaway، این کنسول هیچ وقت نتوانست موفق شود.

لیدن در این باره توضیح داد: «شاید تکنولوژی کنسول ویتا با شرایط آن زمان همخوانی نداشت. وجود تبلت ها و اسمارت فون ها نیز یکی از دلایلی بود که پلی استیشن ویتا نتوانست به خوبی فروش کند. از زمانی که فهمیدیم کنسول ویتا نتوانسته در این زمینه موفق عمل کند، محتوای

انحصاری آن کمتر شد. کنترل وضعیت پلی استیشن ویتا اصلاً برای ما آسان نبود.»

گویا باید با کنسول های دستی شرکت سونی خداحافظی کنیم. شرایطی که بر بازار حاکم است، گواهی می دهد که سونی نمی تواند یک بازار مناسبی برای خود به وجود آورد. پلی استیشن ویتا در حال حاضر یک پلتفرم مستقل است که حالا دیگر عناوین خاص خود را دارد.

[دیجیاتو](#)